

《光与绽森语》玩家守则与违规处罚规则

版本：V8 · 生效与更新日期：2026 年 10 月 10 日

目录

一、给玩家的简明版

二、适用范围与基本原则

三、关键术语

四、玩家行为守则

4.1 账号、身份与安全

DAWNBLOOM 仅向年满 18 周岁的用户提供账号注册和游戏服务。未满 18 周岁者不得注册或使用账号；不得借用他人的年龄资格、提供虚假年龄范围或绕过年龄门禁。

4.2 公平游戏与第三方软件

4.3 Bug、漏洞、复制物品与异常获利

4.4 交易、赠送与游戏经济

4.5 欺诈、冒充与虚假信息

4.6 聊天、骚扰与现实安全

4.7 垃圾信息、广告与恶意链接

4.8 违法或严重有害内容

4.9 命名与身份展示

4.10 GM、客服与官方人员交互

4.11 官网、论坛与官方社区

4.12 破坏服务、攻击与未授权技术行为

4.13 充值、退款与支付诚信

4.14 组织化黑产与处罚规避

五、处罚措施

六、违规类型与常见处罚条件

七、调查、证据与临时措施

八、处罚轻重判断

九、复犯、叠加处罚与关联处理

十、通知、申诉与误判纠正

十一、特别情形

11.1 被盗号与被盗资产

11.2 大规模经济异常与紧急处置

11.3 平台、监管与法律要求

十二、我们希望保留的自由

十三、规则更新与联系方式

《光与绽森语》玩家守则与违规处罚规则

正式版

玩家守则与违规处罚规则

中文正式版 · Version V8

更新日期：2026 年 10 月 10 日

生效日期：2026 年 10 月 10 日

重要说明

本文件用于建立《光与绽森语 / DAWNBLOOM》的玩家行为规范、违规判断原则与处罚体系。本文不设置“封停账号”作为常规处罚；游戏内最高处罚为“永久隔离（监狱）”。若适用法律、监管命令或平台规则要求停止向特定用户提供服务，运营方仍将依法处理，该情形不视为本规则中的常规游戏处罚。

一、给玩家的简明版

我们希望《光与绽森语》保持自由、有趣、可交易、可社交，但自由不等于可以破坏他人的游戏体验。以下五条，是整份守则最重要的底线。

公平游戏：不得使用外挂、作弊脚本、恶意自动化、篡改客户端、利用漏洞或其他方式获取不公平优势。

诚实交易：游戏内允许的交易、赠送、商城上架等正常行为受保护；欺诈、盗号、异常转移、复制物品、洗钱式转移等行为会被追查和回滚。

尊重他人：不得持续骚扰、威胁、泄露隐私、冒充官方、发布恶意链接或组织针对特定玩家的现实伤害。

保护世界秩序：不得恶意攻击服务器、干扰服务、破坏经济系统、批量刷取奖励或利用多账号规避处罚。

处罚以纠正秩序为目的：可采取警告、禁言、强制离线、暂时/永久隔离（监狱）、冻结/收回虚拟物品、倒扣数值、限制交易、改名、解散家族、删除官网社区内容等措施。

最高处罚不是“封号”

《光与绽森语》不以永久封停账号作为常规处罚。特别严重、长期或反复破坏游戏秩序的账号，可被永久隔离至“监狱”环境。玩家仍可在系统允许范围内登录、查看必要信息并发起申诉，但角色将无法回到正常游戏世界。

二、适用范围与基本原则

本规则适用于 DAWNBLOOM 官方网站、游戏客户端、账号系统、追光者广场、官方客服入口，以及由运营方直接管理的其他官方服务与游戏内外社区空间。第三方社交平台自身的社区规则仍同时适用。

其中关于游戏角色、交易、战斗与游戏处罚的规定只约束游戏和相关社区行为；六款独立应用的正常使用以使用条款及各自产品规则为准，不适用游戏内处罚。账号攻击、冒充官方软件、散布恶意客户端或借社区诈骗，仍可按本守则中相关安全与社区条款处理。

本守则的执行遵循以下原则：

以证据为基础，不因单一举报自动认定违规。

综合考虑行为次数、持续时间、主观恶意、获利规模、影响范围、是否组织化、是否复犯、是否主动报告并配合修复。

处罚可以单独适用，也可以叠加适用；同类行为不保证每次处罚完全相同。

对因系统漏洞或误操作产生的偶发异常，如玩家未继续利用并及时报告，运营方可酌情不处罚或从轻处理。

对误判，运营方应在核实后撤销或调整处罚，并在技术可行范围内恢复被错误扣除、冻结或收回的内容。

三、关键术语

术语	说明
暂时隔离（监狱）	将违规角色在一定期间内转移到隔离区域。隔离期间可限制离开监狱、战斗、组队、家族活动、交易、赠送、摆摊、邮件转移等正常玩法。具体限制和期限以处罚通知为准。
永久隔离（监狱）	本规则下最高等级的游戏内处罚。角色长期或永久处于隔离环境，无法返回正常游戏世界或参与主要经济、社交、战斗玩法；保留必要的登录、查看通知、联系客服和申诉能力，以实际系统实现为准。
冻结游戏虚拟物品	暂时限制特定游戏虚拟物品或虚拟资产的使用、装备、消耗、交易、赠送、寄售、转移等功能，以便调查或维护经济秩序。
收回游戏虚拟物品	从账号、角色、仓库、邮件、交易链或其他可追溯位置移除因欺诈、漏洞、复制、外挂、异常交易或其他违规行为直接或间接获得的虚拟物品或资产。
倒扣数值	对因违规直接或间接获得的经验、金币、魔币、声望、积分、属性、修炼、活动次数、排名收益等进行回滚、扣减或修正，以尽量恢复至未发生违规时的合理状态。
限制交易	限制直接交易、赠送、摆摊/商城上架、邮件附带资产、寄售、家族资产转移或其他可流通功能中的一项或多项。
删除档案	指删除或隐藏官网/论坛/官方社区中的违规个人档案、

术语	说明
	主题档案、公开展示资料或社区记录，不等同于删除游戏账号或角色数据。

四、玩家行为守则

4.1 账号、身份与安全

DAWNBLOOM 仅向年满 18 周岁的用户提供账号注册和游戏服务。未满 18 周岁者不得注册或使用账号；不得借用他人的年龄资格、提供虚假年龄范围或绕过年龄门禁。

不得盗取、骗取、窃用他人账号、验证码、登录凭据、安全验证信息或以其他方式未经授权控制他人账号。

不得冒充官方、客服、GM、开发者、合作方或其他玩家，以获取账号信息、虚拟物品、现实财物或其他利益。

玩家应妥善保管账号。账号共享、借用、出售、出租等行为造成的风险由相关用户自行承担；如用于规避处罚、转移异常资产或实施其他违规行为，相关账号可一并处理。

不得利用多个账号规避禁言、隔离、交易限制、活动限制或其他处罚措施。

4.2 公平游戏与第三方软件

禁止使用、制作、传播可产生不公平优势的外挂、作弊工具、自动脚本、恶意宏、加速器功能、内存修改、封包篡改、协议模拟、未经授权的自动操作工具或修改版客户端。

正常系统辅助功能、无竞争优势的可访问性工具不当然视为违规；是否违规以其是否绕过正常操作、自动完成游戏行为、破坏公平性或绕过技术限制为判断重点。

禁止向其他玩家提供、销售或推广作弊软件、木马、恶意插件、盗号工具或相关下载链接。

4.3 Bug、漏洞、复制物品与异常获利

发现游戏 Bug、数值异常、重复领取、复制物品、异常掉落、异常货币增长、绕过消耗、错误交易等问题时，应停止继续扩大影响，并通过官方渠道报告。

禁止明知存在漏洞仍反复利用、批量复制、组织他人利用、传播具体利用方法、隐瞒异常收益或通过多个账号分散异常资产。

对于明显由系统错误产生的虚拟物品、货币、属性或奖励，运营方有权冻结、收回、回滚、撤销相关交易并修正数值。

玩家无主观恶意、仅偶发触发异常且及时报告并配合处理的，可酌情免于处罚。

4.4 交易、赠送与游戏经济

《光与绽森语》允许游戏规则内的直接交易、赠送、商城上架、邮件发送道具/金币等正常流通行为。

禁止利用欺诈、盗号、外挂、漏洞、复制、支付欺诈、恶意退款等方式获取或转移虚拟资产。

禁止通过拆单、多账号中转、关联账号循环交易、虚假交易等方式隐藏违规来源、规避追踪或操纵经济系统。

非官方认可的现实货币交易、账号买卖或私下担保交易不受官方保护；如该行为同时涉及欺诈、黑产、洗钱式转移、外挂或破坏经济秩序，运营方可采取处罚。

对于被盗、欺诈、漏洞或其他违规来源的资产，即使已转移至第三方账号，运营方仍可基于证据链冻结或收回；处理时将综合考虑第三方是否知情、交易是否明显异常及整体经济影响。

4.5 欺诈、冒充与虚假信息

不得通过虚假承诺、虚构事实、隐瞒关键事实、故意混淆昵称、冒充好友、冒充官方、伪造截图或订单等方式骗取虚拟物品、账号信息或现实财物。

不得通过伪造光与令、光与精灵、六款应用的下载或更新入口，诱导他人交出账号、验证码、邮件凭据或付款。

不得发布虚假的官方公告、活动、补偿、中奖、充值优惠、账号安全通知或客服联系方式。

不得以“代找回”“代充值”“内部渠道”“GM 关系”等名义诱导玩家向非官方渠道提供密码、验证码或付款。

4.6 聊天、骚扰与现实安全

允许正常争论、竞技情绪和不同观点表达，但不得持续骚扰、跟踪式骚扰、恶意刷屏、针对个人的长期辱骂、歧视性攻击、性骚扰、人身威胁或煽动现实伤害。

不得公开他人的真实姓名、住址、电话、身份证件、工作单位、家庭信息、私密影像或其他未经同意的现实身份信息。

不得以现实暴力、绑架、伤害、勒索等方式恐吓其他玩家、工作人员或第三方。

对于单纯合法的观点、批评或政治表达，运营方不因立场本身作出处罚；但若内容构成适用法律禁止的信息、仇恨或暴力威胁、骚扰、隐私侵害、违法组织活动等，仍按法律及本规则处理。

4.7 垃圾信息、广告与恶意链接

不得大量发送重复、近似、无意义内容，或利用世界频道、私聊、家族、论坛等持续刷屏干扰正常交流。

不得推广外挂、盗号、赌博、诈骗、恶意软件、违法交易、非法网站或其他明显危害玩家安全的服务。

普通玩家之间合理分享与游戏有关的攻略、视频、社区内容不当然构成广告；是否违规主要根据频率、目的、内容安全性和对正常交流的影响判断。

4.8 违法或严重有害内容

不得发布、组织或传播适用法律明确禁止的内容，包括但不限于儿童性剥削材料、现实暴力犯罪组织、诈骗、非法赌博、违法毒品交易、恶意软件传播等。

不得利用游戏或官方社区实施现实中的诈骗、敲诈、非法集资、洗钱式资金转移、侵犯知识产权或其他违法行为。

运营方在有合理依据时可保存必要证据、限制相关功能，并依法配合有权机关的合法要求。

4.9 命名与身份展示

玩家名称、家族名称、摊位/商店名称、幻兽名称以及其他可自定义名称，不得冒充官方、故意造成客服或系统身份混淆，也不得包含严重侮辱、骚扰、违法、欺诈导向或恶意链接信息。

对不符合规则的名称，运营方可直接修改为临时名称或要求玩家重新命名；涉及家族名称的，可修改家族名称。

若家族长期、集体或组织化实施严重违规，运营方可解散家族，并视成员参与程度分别处理。

4.10 GM、客服与官方人员交互

不得冒充 GM、客服或工作人员，也不得伪造官方处理结果。

不得故意提供虚假证据、伪造交易记录、隐瞒关键事实、恶意误导调查。

不得通过高频、重复、无实质内容的工单或消息恶意占用客服资源；正常追问尚未解决的问题不属于违规。

不得辱骂、威胁、骚扰客服或工作人员。对处罚有异议应通过申诉渠道处理。

4.11 官网、论坛与官方社区

官网、论坛和官方社区同样适用本守则中的反欺诈、反骚扰、反违法、反垃圾信息和命名规则。

运营方可删除或隐藏违规帖子、评论、附件、链接及相关内容；对于严重或反复违规，可删除相应社区档案。

删除论坛帖子或档案不等于删除游戏账号，也不当然影响游戏角色，除非违规行为同时发生在游戏内或与游戏安全、经济秩序直接相关。

4.12 破坏服务、攻击与未授权技术行为

本规则同样适用于 DAWNBLOOM AI 与光与精灵。不得通过提示注入、冒用身份、伪造授权、自动化滥用或其他方式提取非公开资料、读取他人账号与游戏数据、绕过 Intelligent UI 权限或攻击模型服务。AI 回答不能作为更改游戏规则、恢复资产或免除违规责任的依据；调查、处罚、通知与申诉仍遵循本文件原有程序。

禁止攻击、干扰、扫描、入侵游戏服务器、官网、API、数据库、GM 后台或其他基础设施。

禁止绕过访问控制、权限限制、速率限制、安全验证或尝试读取未向玩家公开的内部数据。

禁止未经许可批量抓取玩家数据、内部接口数据、未公开概率/公式、后台信息或利用技术手段影响服务器稳定。

安全研究人员如发现漏洞，应停止扩大影响并通过官方客服/安全渠道报告；善意报告且未滥用漏洞的，运营方将优先按漏洞修复流程处理。

4.13 充值、退款与支付诚信

不得使用盗用的支付方式、伪造支付凭证、恶意拒付、重复退款或通过其他方式在已经消费虚拟内容后不诚信撤回款项。

因支付平台正常争议、误扣款、未成年人法律权利或合法退款申请产生的退款，不当然视为违规；运营方将根据支付记录和适用法律处理。

如退款导致已发放虚拟资产失去付款基础，运营方可冻结或收回对应虚拟物品、回滚相关数值和交易。

4.14 组织化黑产与处罚规避

组织或参与以盗号、外挂、复制物品、异常刷取、诈骗、非法交易、批量账号、恶意退款等为目的的团伙或工作室，可被从重处理。

使用关联账号、家族、仓库、邮件、赠送、交易链等方式转移违规收益，不影响运营方追溯和处理。

为规避处罚而更换账号、角色、名称、设备或通过他人代持资产的，可将处罚延伸至相关账号、角色或资产，但应以证据关联为基础。

五、处罚措施

根据行为性质与严重程度，运营方可单独或组合采用以下措施。以下顺序不表示必须逐级升级，也不代表每次违规必然适用全部措施。

处罚措施	含义
警告	通过游戏内、官网、邮件或客服渠道提示违规事实、要求停止行为并告知后果。

处罚措施	含义
强制离线	立即结束当前游戏连接，用于中止正在发生的违规行为、保护账号安全或配合调查。
禁言	限制世界、附近、队伍、家族、私聊、论坛评论等部分或全部交流功能，具体范围和期限以通知为准。
暂时隔离（监狱）	将角色暂时转入隔离区域，并可同时限制战斗、组队、交易、赠送、邮件转移、家族活动等功能。
永久隔离（监狱）	本规则下最高游戏内处罚。角色长期/永久处于隔离环境，失去进入正常游戏世界及主要玩法的权限，但保留必要的登录、通知、客服和申诉入口。
冻结游戏虚拟物品	限制特定虚拟物品、货币或资产的使用和流通，以防止异常资产继续扩散。
收回游戏虚拟物品	移除违规所得、被盗物品、复制物品、异常资产或与其直接关联的收益。
倒扣数值	对因违规获得的经验、金币、魔币、声望、积分、属性、排名收益等进行回滚或扣减。
限制交易	限制直接交易、赠送、摆摊/商城上架、邮件附带资产、寄售等一项或多项交易功能。
修改玩家名称	对违规、冒充、欺诈导向或严重不当的玩家名称进行强制修改。
修改家族名称	对违规或造成混淆的家族名称进行强制修改。
解散家族	对长期、组织化或以严重违规为主要目的的家族实施解散。
删除论坛帖子	删除或隐藏官网/论坛/官方社区中的违规主题、评论、附件或链接。
删除档案	删除或隐藏官网/论坛/官方社区的违规个人档案、主题档案或公开展示记录，不等同于删除游戏账号。
承担法律责任	行为涉嫌违法、侵权或造成现实损害时，运营方可依法保存证据、停止相关服务、向有权机关报告或配合调查；行为人需依法承担相应民事、行政或刑事责任。
关于“无封号机制”	

处罚措施	含义
《光与绽森语》本规则不设置“永久封停账号”作为处罚项目。若用户达到最高处罚等级，原则上采取“永久隔离（监狱）+ 必要的资产/交易/社交限制”。但若法律、监管要求、支付平台/发行平台规则或法院/行政机关命令要求停止服务，运营方将依法执行。	

六、违规类型与常见处罚条件

下表用于说明常见处理方向，不是机械固定的量刑表。运营方会根据证据、影响、获利、主观恶意、复犯情况及配合程度综合判断，必要时可叠加处罚。

违规类型	常见处理	从重/特别说明
轻度刷屏、偶发不雅言论、轻微骚扰	警告；短期禁言；必要时强制离线	多次提醒后仍持续、针对特定玩家长期骚扰、绕过禁言时可加重。
冒充官方/客服/GM，但尚未造成财产损失	警告；禁言；强制离线；暂时隔离	如用于骗取账号、验证码、虚拟物品或现实财物，按欺诈从重。
诈骗、冒充好友、虚假交易、恶意诱导	收回虚拟物品；倒扣数值；限制交易；暂时隔离；严重时永久隔离	可同时恢复/回滚可追踪交易，涉及现实财物或违法情形时追究法律责任。
外挂、作弊脚本、篡改客户端、恶意自动化	强制离线；暂时隔离；限制交易；冻结/收回虚拟物品；倒扣数值	组织制作、售卖、传播作弊工具或造成大规模影响时可永久隔离并追究法律责任。
利用 Bug、复制物品、异常刷取	冻结虚拟物品；收回虚拟物品；倒扣数值；限制交易；暂时隔离	批量利用、隐瞒异常收益、多账号分散、传播利用方法或复犯时可永久隔离。
获得明显异常/违规来源资产并协助转移	冻结/收回相关虚拟物品；限制交易；警告或暂时隔离	是否知情、交易价格是否异常、是否反复中转、是否配合调查将影响处罚。
恶意退款、盗刷、支付欺诈	冻结/收回对应资产；倒扣数值；限制交易；暂时隔离	规模较大、组织化或涉及违法时可永久隔离并追究法律责任。
发布恶意链接、盗号木马、外挂广告、诈骗广告	禁言；删除帖子；删除档案；强制离线；暂时/永久隔离	造成账号被盗、财产损失或大规模传播时从重并保留法律追责。
泄露他人现实隐私、人身威胁、严重骚扰	禁言；强制离线；暂时/永久隔离；删除相关内容	涉及现实安全风险、敲诈、暴力威胁、违法披露时承担法律责任。

违规类型	常见处理	从重/特别说明
违规玩家名称	警告；修改玩家名称	以冒充官方、诈骗、持续骚扰为目的时可叠加禁言、隔离等。
违规家族名称	修改家族名称；警告相关管理者	多次拒绝整改或家族以严重违规为目的时可解散家族。
家族组织化外挂、诈骗、异常交易或黑产	解散家族；成员分别限制交易、冻结/收回资产、暂时/永久隔离	处罚按成员实际参与程度分别认定，不仅因加入家族自动处罚。
官网/论坛违规内容	删除论坛帖子；警告；必要时禁言或删除档案	若同时涉及游戏账号安全、欺诈、违法或经济违规，可同步处理游戏内账号。
恶意攻击服务器、入侵、绕过权限、破坏服务	强制离线；永久隔离；冻结相关资产；承担法律责任	可立即采取技术隔离和证据保全，不以先行警告为必要条件。
恶意误导调查、伪造证据、反复虚假举报	警告；禁言；暂时隔离；删除论坛帖子/档案	正常申诉失败不属于违规，只有明知虚假且恶意滥用才处理。
利用关联账号规避处罚或转移违规收益	将原处罚延伸至相关角色/资产；限制交易；冻结/收回虚拟物品；暂时/永久隔离	必须以登录、交易、设备、行为链等证据形成合理关联。

七、调查、证据与临时措施

运营方可以基于服务器日志、登录日志、交易/赠送/邮件转移记录、聊天记录、游戏行为记录、系统告警、玩家举报、客服记录、支付记录、截图/视频及其他可靠证据进行调查。

单一举报不等于违规成立。运营方应尽量核对时间、上下文、交易链、账号关联和系统日志。

为防止资产继续扩散或证据灭失，在调查期间可先行采取强制离线、临时隔离、冻结虚拟物品、限制交易等保护性措施。调查结束后应根据结论解除、维持或调整。

涉及盗号、复制物品、漏洞利用、异常交易、退款争议、账号申诉等事件时，运营方可对相关聊天、交易、登录等证据进行专项留存，以支持调查和申诉。

玩家应配合合理调查请求，但官方工作人员不会索要玩家的完整密码、支付密码或不必要的敏感身份信息。

八、处罚轻重判断

同一违规类型可能产生不同处罚，主要考虑以下因素：

是否为首次、偶发、误触，还是重复、长期、组织化行为；

是否存在明确获利、破坏经济系统、影响排行榜或损害其他玩家利益；

是否主动报告、及时停止、返还异常收益并配合修复；

是否故意隐瞒、毁灭证据、分散转移收益或使用关联账号规避调查；

影响玩家数量、持续时间、现实损失、服务器稳定性及社会危害；

是否已经接受过警告、禁言、隔离或交易限制后再次实施类似行为。

九、复犯、叠加处罚与关联处理

运营方可对多项同时发生的违规分别认定，并将处罚叠加。复犯、规避处罚、组织他人违规、从中获利或利用关联账号转移资产，通常会被从重处理。

关联账号处理必须具有合理证据基础。仅因同一网络环境、同一家庭或好友关系，不应自动推定为共同违规；应结合登录行为、交易链、设备/账号关联、时间关系及实际参与程度综合判断。

十、通知、申诉与误判纠正

处罚生效后，运营方原则上会通过游戏内通知、账号消息、官网/客服记录或邮件中的至少一种方式告知处罚类型及基本原因。

玩家可通过官方客服中心或 support@dawnbloom.net 提交申诉，并尽量提供角色名、账号标识、处罚时间、相关交易/聊天信息及其他可核对材料。

正常申诉、投诉或批评运营方不会因为“申诉失败”而受到额外处罚；只有故意伪造证据、恶意骚扰客服或利用申诉系统实施欺诈时，才可能依据本守则处理。

如确认处罚错误或明显过重，运营方应撤销或调整处罚；对错误收回、冻结或扣减的资产/数值，在技术可行且不会造成新的经济异常时尽量恢复。

涉及安全调查、第三方支付争议、法律调查等复杂案件时，处理时间可能延长。

十一、特别情形

11.1 被盗号与被盗资产

运营方可根据登录、交易、邮件、赠送和其他行为链调查被盗事件。为恢复被盗资产，可能需要冻结或收回已经流转到其他账号的相关虚拟物品。对善意玩家的处理将综合交易价格、来源异常程度、是否知情及可恢复性进行判断。

11.2 大规模经济异常与紧急处置

当复制物品、货币漏洞、异常奖励等问题可能影响全服经济时，运营方可先暂停特定交易、上架、赠送或资产转移功能，并对相关资产进行批量冻结与回滚。此类措施属于维护经济秩序的紧急技术措施，可先于个体处罚执行。

11.3 平台、监管与法律要求

如果 Steam、Apple、支付平台、应用商店、依法有权的监管机构或司法机关提出具有约束力的要求，运营方可能需要采取超出本守则常规处罚列表的必要措施，包括暂停相关服务、保全证据或配合调查。

十二、我们希望保留的自由

《光与绽森语》希望尽量少用不必要的限制。正常的玩家交易、赠送、讨论、批评、竞争、角色扮演、社交关系和不同玩法选择，不会仅因“与官方偏好不同”而受到处罚。规则的重点是阻止作弊、欺诈、骚扰、黑产、现实伤害和对游戏系统的破坏，而不是把玩家变成只能照说明书行动的人。

我们也不会承诺所有争议都能完全避免。对于灰色边界，运营方应尽量优先通过沟通、提醒和可逆措施解决；对于明确、严重、组织化或反复的恶意行为，则会采取更强的隔离、资产回滚与交易限制。

十三、规则更新与联系方式

随着功能、平台、法律环境和运营实践变化，本守则可能调整。对玩家权益有重大影响的修改，应通过官网、游戏公告或其他合理方式提示。新规则原则上自公布的生效日期起适用；对于持续中的严重违规、安全风险或法律要求，运营方可立即采取必要措施。

一般玩家客服：support@dawnbloom.net；安全漏洞与安全事件：security@dawnbloom.net；法律、版权与隐私：legal@dawnbloom.net

官方网站：<https://dawnbloom.net>

运营者 / 网站服务提供者：上海追光智创文化传媒有限公司

运营地址 / 法定联系地址：中国（上海）自由贸易试验区临港新片区天骄路 336 号 3 幢 218 室