

Wytyczne dotyczące treści fanowskich i utworów pochodnych DAWNBLOOM

Wersja oficjalna

Wersja: V8

Data wejścia w życie: 10 października 2026 r.

Data aktualizacji: 10 października 2026 r.

Zakres marek: siedem produktów DAWNBLOOM

Adresaci: gracze, streamerzy, twórcy publikujący filmy, ilustratorzy, autorzy tekstów, twórcy cosplayu, społeczności i inni nieoficjalni twórcy

Nasze stanowisko

Zapraszamy prawdziwych graczy DAWNBLOOM, którzy wniosą swoją wyobraźnię, humor, poradniki, historie i estetykę do tego świata. O ile nie będą udawać oficjalnych źródeł, nie będą szkodzić innym i nie będą angażować się w nielegalne lub wprowadzające w błąd wykorzystanie komercyjne, mamy nadzieję, że utwory pochodne pozostaną wolne, luźne i przyjemne.

Stanowisko prawne

Niniejszy przewodnik stanowi dobrowolną otwartą licencję przyznaną przez DAWNBLOOM twórcom fanowskim i nie ogranicza już dozwolonych korzystania, cytowania, komentarzy, parodii ani innych uprawnień przewidzianych w prawie chińskim, amerykańskim, japońskim lub innych jurysdykcjach. Nie służy również jako upoważnienie w imieniu właścicieli praw osób trzecich do ich odpowiednich utworów muzycznych, czcionek, marek lub innego materiału.

1. Zakres i podstawowe zasady

Niniejszy przewodnik dotyczy indywidualnych graczy, indywidualnych twórców, nieoficjalnych społeczności fanowskich oraz twórców treści, których głównym celem jest tworzenie fanowskie, w odniesieniu do dzieł pochodnych, komentarzy, udostępniania, transmisji na żywo, produkcji wideo, kompilacji strategii i innych form ekspresji opartych na publicznie dostępnej zawartości DAWNBLOOM.

Obejmuje również nieoficjalne komentarze i dzieła fanowskie wykorzystujące publiczne nazwy sześciu aplikacji, oficjalne ikony, strony produktów, opublikowane zrzuty ekranu interfejsu użytkownika oraz materiały promocyjne. Każda aplikacja jest niezależnym produktem; niniejszy przewodnik nie przyznaje dostępu do nieopublikowanych zasobów, kodu źródłowego ani danych użytkowników.

Dopóki Twoje działania są zgodne z niniejszym Przewodnikiem, zazwyczaj nie musisz uzyskiwać wcześniejszej pisemnej zgody DAWNBLOOM na dzieła pochodne w ramach dopuszczonego zakresu. W przypadku użycia przekraczającego zakres niniejszego Przewodnika – takich jak masowa komercjalizacja, partnerstwa współmarkowe, monetyzowane gry/mody czy licencjonowanie marki – należy uzyskać osobną pisemną zgodę.

Niniejszy przewodnik nie przyznaje żadnej stronie prawa do podszywania się pod oficjalnych przedstawicieli, prowadzenia nieautoryzowanych prywatnych serwerów, replikacji oprogramowania klienta, sprzedaży oficjalnych aktywów ani prowadzenia nieautoryzowanej działalności handlowej pod marką DAWNBLOOM.

2. Szybki referat: Co można zrobić, co wymaga autoryzacji

Kategorie	Zasady	Typowe przykłady
Bezpośrednie tworzenie dozwolone	Nieoficjalna, osobista lub oparta na społeczności treść fanowska; generowanie przychodów na platformach nie wpływa na zakres licencyjny	Arty fanowski, fikcja fanowska, komiksy, memy, cosplay, poradniki, transmisje na żywo, zarejestrowane filmy, edycje, tapety, motywy pulpitu, dyskusje o postaciach, analiza fabuły, wiki graczy
Generowanie przychodów opartych na platformach dozwolone	Twórcy mogą zarabiać standardowe przychody z reklam, zachęty dla twórców, korzyści z członkostwa lub napiwki z transmisji na żywo poprzez platformy treści.	Przychody z reklam YouTube/Bilibili, prezenty na żywo, fundusze dla twórców platform, członkostwa w kanałach i podobne zachęty.
Wymagana jest uprzednia pisemna zgoda.	Sprzedaż komercyjna, produkcja hurtowa lub współpraca brandowa oparta na własności intelektualnej DAWNBLOOM.	Masowa sprzedaż towarów fizycznych, płatne pakiety aktywów cyfrowych, komercyjne inicjatywy współmarkowe, autoryzowane wystawy, wydarzenia biletowane, płatne gry/modyfikacje oraz partnerskie programy reklamowe dla przedsiębiorstw.
Zabronione.	Zabronione działania obejmują podszywanie się pod oficjalne kanały, naruszanie bezpieczeństwa gry, wycieki treści niepublicznych lub powodowanie udowodnionych szkód dla graczy lub interesów projektu.	Nieautoryzowane serwery, oprogramowanie do oszustw, pirackie programy klienckie, fałszywe strony oficjalne, oszustwa, inżynieria wsteczna i odsprzedaż, wyciek danych, towary naruszające prawa, treści erotyczne z udziałem postaci małoletnich lub dziecięcych oraz nienawistne lub nielegalne treści.

3. Twórczość fanowska, którą zachęcamy

Pod warunkiem ograniczeń określonych w Sekcji 8, następujące utwory zazwyczaj mieszczą się w zakresie niniejszego przewodnika:

- Arty fanowskie, w tym ilustracje, komiksy, pixel art, prace ręczne, praktyka modelowania 3D, awatary, tapety, emotikony i inna zawartość wizualna;
- Fan fiction, krótkie historie postaci, pomysły na budowanie świata, poezja, dyskusje o relacjach między postaciami i nieoficjalne rozwinięcia fabularne;
- Przejścia przez grę, transmisje na żywo, zarejestrowane filmy, filmy krótkiej formy, edycja, mashupy, lektory, treści humorystyczne, poradniki rozgrywki, recenzje i komentarze;
- Poradniki strategiczne, kompilacje danych, wskazówki dla graczy, doświadczenia z hodowli bestii fantomowych, nawigacja po mapach, wyjaśnienia wydarzeń, wiki graczy i samouczki dla początkujących;
- Cosplay, makijaż, fotografia i niekomercyjne offline'owe wystawy fanowskie;

- Strony internetowe, encyklopedie, narzędzia, kalkulatory lub boty społecznościowe tworzone przez graczy—pod warunkiem, że korzystają wyłącznie z publicznie dostępnych informacji i oficjalnie dozwolonych interfejsów API oraz nie omijają kontroli dostępu ani nie zbierają danych niepublicznych;
- Krytyka, satyra, drwina, negatywne komentarze lub alternatywne punkty widzenia dotyczące DAWNBLOOM, o ile taka treść nie obejmuje nielegalnego zachowania, nękania, defamacji ani innych zabronionych działań.

Możesz być "niedoskonały."

Treści stworzone przez fanów nie muszą przestrzegać oficjalnych wytycznych artystycznych ani dokładnie odzwierciedlać postaci z oficjalnej wersji. Twórcy mają swobodę wyrażania własnych stylów artystycznych, interpretacji i poczucia humoru. Nie usuniemy żadnej treści wyłącznie dlatego, że "nie wygląda jak oficjalna wersja" lub ponieważ jej fabuła odbiega od ustalonego kanonu.

4. Przychody platformy, darowizny i zachęty dla twórców

Twórcy mogą zarabiać przychody za pośrednictwem standardowych mechanizmów platformowych, bez obowiązku uzyskania autoryzacji komercyjnej wyłącznie z powodu generowania przychodów przez ich treści. Typowe dozwolone strumienie przychodów obejmują:

- Przychody z reklam, fundusze twórców i zachęty oparte na ruchu na platformach wideo lub mediów społecznościowych;
- Darowizny, prezenty lub udziały w platformie pochodzące z platform strumieniowych na żywo;
- Członkostwa kanałów, subskrypcje lub inne formy wsparcia dla regularnego tworzenia treści;
- Treści sponsorowane, które pojawiają się obok treści fanowskich, ale nie wprowadzają publiczności w błąd co do tego, że DAWNBLOOM popiera lub sponsoruje działalność komercyjną.

Jeśli główny model przychodów zasadniczo zmieni się w "sprzedaż samego majątku intelektualnego DAWNBLOOM", np. masową sprzedaż towarów z postaciami, sprzedaż oficjalnie licencjonowanych produktów zmodyfikowanych, pobieranie opłat za pakiety zasobów gry lub prowadzenie działalności handlowej pod nazwą DAWNBLOOM, takie dochody nie będą mieścić się w zakresie zwykłych zarobków twórców dopuszczonych na mocy niniejszego artykułu i wymagają wcześniejszej pisemnej zgody.

5. Jak korzystać z oficjalnych aktywów

5.1 Zrzuty ekranu, nagrania i materiały promocyjne publiczne

Możesz używać zrzutów ekranu z gry, nagrań z gry oraz oficjalnie opublikowanych obrazów promocyjnych, plakatów, ogłoszeń i materiałów promocyjnych ze strony internetowej, które nie zostały osobno oznaczone ograniczeniami dotyczącymi użytkowania, w treści tworzonych przez fanów, komentarzach, poradnikach, transmisjach na żywo, filmach, postach w mediach społecznościowych i forach społeczności graczy. Licencja na ponowne publikowanie treści ze strony internetowej dotyczy również "Zastrzeżeń prawnych i komunikatów."

Opublikowane ikony aplikacji, grafiki produktowe i zrzuty ekranu interfejsu mogą identyfikować produkt omawiany w komentarzach lub samouczkach. Zachowaj wyraźne przypisanie autorstwa i nie podszywaj się pod oficjalne instalatory, aktualizacje ani strony pomocy.

Treści generowane przez użytkowników mogą być przycinane, skalowane, napisywane, formatowane, filtrowane, komponowane i w inny sposób edytowane w rozsądny sposób w celu adaptacyjnego tworzenia;

jednak żadna edycja czy modyfikacja nie może służyć do fałszowania oficjalnych ogłoszeń, fałszywego reprezentowania oficjalnych stanowisk, wynajdowania informacji o produkcie ani tworzenia innych "oficjalnych dowodów", które mogłyby wprowadzać publiczność w błąd.

5.2 Logo i identyfikacja wizualna

Możesz używać nazwy "DAWNBLOOM" lub oficjalnego logo na stronach fanowskich, poradnikach, okładkach filmów lub postach społecznościowych w celu wskazania tematu treści, ale powinieneś unikać sugerowania zwykłym użytkownikom, że Twoje konto, witryna, produkt lub wydarzenie jest oficjalnie powiązane z grą.

SHANGHAI LUMIREALM CREATIVE MEDIA CO., LTD., jako oficjalny operator DAWNBLOOM, zastrzega sobie prawo do monitorowania i zarządzania wszystkim takim użytkowaniem, aby zapewnić zgodność z Warunkami Korzystania i Zasady Graczy i Polityka Egzekwowania.

Jeśli logo jest wyraźnie widoczne na stronie lub jeśli nazwa konta, domena lub nazwa sklepu są bardzo podobne do oficjalnych, zaleca się jasne oznaczenie jako „nieoficjalne” lub „fanowskie”, aby uniknąć pomyłek. Nie należy rejestrować ani używać żadnych domen, nazw kont w mediach społecznościowych ani identyfikatorów handlowych, które mogłyby wprowadzać w błąd co do oficjalnej tożsamości.

Status oficjalnego źródła należy zweryfikować poprzez dawnbloom.net oraz zidentyfikować oficjalne punkty wejścia wskazane w Oficjalnych Kanałach i Ostrzeżeniu przed Oszustwami. Treści fanowskie nie mogą używać domeny, nazwy konta ani identyfikatora zbyt podobnego do oficjalnego, który mógłby sugerować status oficjalny, upoważnienie lub poparcie.

5.3 Muzyka do gry, efekty dźwiękowe i zasoby wideo

Podczas normalnego streamowania na żywo, nagrywania, edycji i tworzenia poradników dotyczących rozgrywki, muzyka i efekty dźwiękowe z gry mogą być generalnie używane. Jednakże niniejszy przewodnik nie udziela zezwolenia na wydobywanie muzyki, efektów dźwiękowych lub zasobów wideo z gry i ich ponowne rozpowszechnianie jako albumy muzyczne, biblioteki zasobów, dzwonków, plątnych pobranych plików ani innych samodzielnych treści.

Jeśli jakkolwiek muzyka, czcionki, wideo lub inne materiały faktycznie należą do stron trzecich i podlegają oddzielnym ograniczeniom licencyjnym, ich użytkowanie będzie regulowane warunkami odpowiednich właścicieli praw strony trzeciej.

6. Tworzenie wspomagane przez sztuczną inteligencję

Twórczość wspomagana przez AI, dozwolona w niniejszych wytycznych, nie oznacza, że DAWNBLOOM AI oferuje generowanie obrazów lub dokumentów biurowych. Wyniki tekstowe DAWNBLOOM AI nie zmieniają określonych w niniejszych wytycznych granic praw dotyczących oficjalnych materiałów, znaków towarowych, treści podmiotów trzecich, zastosowań komercyjnych i utworów graczy; nie wolno przedstawiać wygenerowanych treści jako oficjalnego upoważnienia ani niezwyfikowanych informacji o grze jako faktów.

Zezwalamy graczom na korzystanie z generatywnego AI, narzędzi graficznych, narzędzi wideo, narzędzi głosowych lub innych automatycznych narzędzi twórczych w celu wspomagania tworzenia treści fanowskich DAWNBLOOM, pod warunkiem zachowania następujących granic:

- Treści wygenerowane przez AI muszą zachować status „nieoficjalny” i nie mogą fałszować oficjalnych ogłoszeń, logów czatu GM, odpowiedzi obsługi klienta, powiadomień opartych na prawdopodobieństwie, decyzji o karach ani innych materiałów, które mogłyby zostać pomyłone z prawdziwymi informacjami oficjalnymi;
- Nie wolno Ci używać AI do tworzenia oszustw, phishingu, podszywania się pod oficjalne podmioty, złośliwych ataków personalnych, treści pornograficznych involving minors or infantile characters (zawierających małoletnich lub infantylnych postaci) ani żadnego innego nielegalnego lub szkodliwego materiału.
- Nie wolno Ci pozyskiwać niepublikowanego sztuki gier, kodu źródłowego, wewnętrznych dokumentów projektowych ani danych backendowych za pomocą nieautoryzowanego dostępu, skrapowania danych lub wycieków danych w celu wykorzystania ich do szkolenia AI lub generowania treści.
- Korzystając z usług AI stron trzecich, jesteś odpowiedzialny za zgodność z ich odpowiednimi warunkami świadczenia usług oraz za wszelkie potencjalne problemy z prawami własności intelektualnej wynikające z korzystania z chronionych materiałów, podobizn postaci, głosów lub znaków towarowych.
- AI jest jednym z wielu narzędzi twórczych. Osoba oficjalna nie uznaje automatycznie treści za naruszenie tylko dlatego, że została stworzona przy użyciu AI, ani nie przyznaje automatycznie dodatkowych praw prawnych tylko dlatego, że dzieło zostało wykonane ręcznie.

7. Prawa twórcy do własnej pracy

Zachowujesz prawa prawne do wszelkich oryginalnych wyrażań, które dodajesz do swoich utworów fanowskich. DAWNBLOOM nie będzie rościć sobie prawa własności do Twojej oryginalnej treści — takiej jak dzieło sztuki fanowskiej, przewodnik czy wideo — jedynie dlatego, że ją stworzyłeś lub publicznie udostępniłeś.

Jednocześnie podstawowe prawa własności intelektualnej, w tym postacie, budowanie świata, sztuka, logo, muzyka i fabuły DAWNBLOOM, pozostają wyłączną własnością odpowiednich posiadaczy praw. Korzystanie z elementów oryginalnego dzieła w treściach fanowskich jest regulowane niniejszym Przewodnikiem i obowiązującym prawem, a takie korzystanie nie przyznaje własności oryginalnego dzieła ani wyłącznych praw licencyjnych. DAWNBLOOM

7.1 Oficjalne przekazywanie i wyświetlanie

Jeśli publicznie udostępniasz utwory fanowskie i aktywnie oznaczasz (@), przesyłasz lub wysyłasz je do oficjalnego konta DAWNBLOOM, lub uczestniczysz w oficjalnie wyznaczonych wydarzeniach fanowskich oznaczonych jako "utwory mogą być wyświetlane lub udostępniane", zgadzasz się, że oficjalna strona może reprodukować, linkować lub wyświetlać takie utwory w celu widoczności społeczności i promocji, bez wyłączności i bez wymogu płatności odszkodowań, pod warunkiem, że główna treść ekspresyjna pozostaje niezmieniona. W miarę możliwości zachowamy atrybucję twórcy lub informacje o źródle.

Jeśli oficjalna strona chce wykorzystać Twój utwór do celów komercyjnych, takich jak płatna reklama, produkty komercyjne, opakowania, oficjalne zasoby w grze lub jakiegokolwiek wykorzystanie wykraczające poza standardowe udostępnianie społeczności, takie wykorzystanie wymagałoby osobnej autoryzacji od Ciebie.

8. Zabronione zastosowania

Poniższe działania wychodzą poza zakres niniejszego przewodnika i mogą skutkować usunięciem treści, zastosowaniem środków egzekucyjnych zgodnie z Zasadami Graczy i Polityką Egzekwowania, skargami na platformie, roszczeniami dotyczącymi własności intelektualnej lub odpowiedzialnością prawną:

Artykuły prasowe i obrazy stron trzecich, strony odwiedzane przez użytkowników, zawartość poczty oraz znaki dostawcy lub Apple, Google i Microsoft nie są materiałami, które DAWNBLOOM może licencjonować do ponownego użycia na podstawie niniejszego przewodnika.

- Podszywanie się pod oficjalne konta DAWNBLOOM, GMów, obsługi klienta, deweloperów, partnerów lub mediów, lub fałszowanie "oficjalnej autoryzacji," "informacji wewnętrznych" lub "oficjalnych wydarzeń."
- Tworzenie, prowadzenie, promowanie lub pomoc w prowadzeniu nieautoryzowanych serwerów prywatnych, pirackiego oprogramowania klienckiego, wersji złamanych, narzędzi do oszukiwania, utility cheat, serwerów bez licencji lub narzędzi omijających mechanizmy płatności lub bezpieczeństwa konta;
- Wydobywanie, masowe odzyskiwanie, ponowne pakowanie oraz sprzedaż lub dystrybucja oficjalnych oryginalnych aktywów – w tym kodu źródłowego, oryginalnej grafiki, plików inżynierskich animacji, muzyki i dźwięków, danych wewnętrznych oraz materiałów niepublikowanych – z aplikacji klienckich, serwerów, stron internetowych lub innych kanałów;
- Ujawnianie niepublicznych fabuł, materiałów testowych wewnętrznych, prawdopodobieństw, procedur wykorzystujących błędy, danych kont, informacji backendowych lub jakiegokolwiek innej informacji uzyskanej w trakcie testowania poufności, ujawnienia błędów, ataków lub za pośrednictwem nieautoryzowanych kanałów;
- Korzystanie z praw własności intelektualnej DAWNBLOOM do celów oszustw, phishingu, nielegalnego zbierania funduszy, hazardu, działalności na czarnym rynku, oszustw dotyczących kont lub przedmiotów wirtualnych lub jakichkolwiek innych nielegalnych transakcji;
- Tworzenie treści wyraźnie pornograficznych lub wyzyskujących, szczególnie treści seksualizujących lub nieodpowiednio przedstawiających małoletnich lub postacie o wyglądzie dziecięcym;
- Korzystanie z praw własności intelektualnej DAWNBLOOM jako nośnika do rozpowszechniania mowy nienawiści, zagrożeń przemocą, prześladowań skierowanych przeciwko rzeczywistym osobom lub grupom lub angażowanie się w jakąkolwiek inną wyraźnie nielegalną lub naruszającą prawo działalność;
- Rejestrowanie nazw domen, kont w mediach społecznościowych, aplikacji, sklepów lub nazw organizacyjnych, które są bardzo podobne do oficjalnych, oraz prowadzenie działalności w sposób powodujący zamieszanie z oficjalną marką;
- Korzystanie z oficjalnych logo, postaci, grafik lub innych materiałów bez autoryzacji do produkcji towarów komercyjnych w dużych ilościach, opakowań, promocji korporacyjnych, usług płatnych lub współpracy z markami;

9. Towary komercyjne, biletowanie wydarzeń i autoryzowane współprace

Niniejszy przewodnik obecnie nie przyznaje automatycznie zgody na sprzedaż towarów komercyjnych ani produkcję w dużych ilościach, której główną wartością jest prawa własności intelektualnej DAWNBLOOM, obejmującą między innymi ubrania, odznaki, przedmiaki akrylowe, lalki, materiały drukowane, zestawy kart, cyfrowe pakiety aktywów, płatne pakiety tapet, premium pakiety emoji, przedmioty NFT/blockchain oraz inne towary nadające się do sprzedaży.

Osobiste użytkowanie lub tworzenie małych ilości niekomercyjnych pamiątek wręczanych bezpłatnie znajomym zazwyczaj nie wymaga zezwoleń komercyjnych; jednakże należy uzyskać pisemną zgodę przed podjęciem działań związanych z zamówieniami publicznymi, ciągłą sprzedażą, masową produkcją, crowdfundingiem lub prowadzeniem działalności poprzez sklep stacjonarny.

W przypadku współpracy z markami komercyjnymi, wydarzeń biletowych offline, płatnych wystaw, marketingu korporacyjnego, sklepów tematycznych lub oficjalnie licencjonowanej merchandisingu, wnioski o udzielenie zezwoleń muszą być składane za pośrednictwem kanałów prawnych lub biznesowych.

10. Modderzy, wtyczki, narzędzia, wiki i projekty społecznościowe

Jeśli DAWNBLOOM w przyszłości udostępni oficjalne interfejsy modyfikacji, API lub narzędzia deweloperskie, takie udostępnienie będzie regulowane przez odpowiednie warunki dla deweloperów. Przed takim udostępnieniem niniejszy przewodnik wyraźnie zabrania jakiegokolwiek modyfikacji klienta, wstrzykiwania kodu, omijania mechanizmów anty-czat, inżynierii wstecznej chronionych interfejsów, zmiany protokołów sieciowych lub innych działań, które mogą wpłynąć na uczciwość i bezpieczeństwo gry.

Gracze mogą tworzyć nieoficjalne wiki, strony z poradnikami, bazy danych, kalendarze wydarzeń, publiczne kalkulatory danych lub boty społecznościowe, pod warunkiem że korzystają z publicznie dostępnych danych, przestrzegają zasad częstotliwości dostępu i używania interfejsu API, nie zbierają informacji osobowych, nie omijają ograniczeń technicznych, nie wpływają na stabilność serwera i wyraźnie wskazują swój nieoficjalny status.

Jakiegokolwiek narzędzie zdolne do automatyzacji rozgrywki, uzyskiwania dostępu do danych niepublicznych, oszustwa, masowego zbierania zasobów, automatycznego handlu, szpiegowania informacji innych graczy lub omijania normalnych mechanik gry może jednocześnie naruszać „Zasady Graczy i Polityka Egzekwowania”.

11. "Oficjalnie zauważone" nie równa się oficjalnej autoryzacji

Oficjalne polubienia, udostępnienia, komentarze, zapisy, obserwacje lub angażowanie się w przyjazne interakcje w ramach społeczności wskazuje wyłącznie na zaangażowanie społeczności i nie stanowi licencji komercyjnej, licencji wyłącznej, partnerstwa ani oficjalnego certyfikatu.

Jeśli wymagana jest pisemna autoryzacja, tylko pisemne potwierdzenie od oficjalnie upoważnionego kanału DAWNBLOOM, które jest w stanie zweryfikować zakres autoryzacji, będzie ważne.

12. Usuwanie treści, odwołania i ochrona dla twórców działających w dobrej wierze

Dążymy do rozwiązywania kwestii dotyczących treści tworzonych przez fanów z dobrymi intencjami poprzez komunikację. Jeśli treść przypadkowo przekroczy granice użytkowania marki, zazwyczaj żądamy wprowadzenia zmian, dodania zastrzeżenia „nieoficjalne” lub zaprzestania określonych zastosowań komercyjnych, zamiast natychmiast traktować zwykłych fanów jako złośliwych naruszcycieli praw.

W przypadku treści obejmujących oszustwo, nieautoryzowane serwery, nielegalne działania, materiały pirackie, poważne naruszenia, seksualizację nieletnich, nieautoryzowane ujawnianie poufnych informacji lub inne wyraźnie nielegalne lub wysokiego ryzyka zachowania, organ oficjalny może bezpośrednio podjąć działania zgłoszeniowe na platformie, żądania usunięcia, zawieszenie autoryzacji, kary dla graczy lub działania prawne bez wcześniejszej uprzejmej wiadomości.

Jeśli uważasz, że organ oficjalny błędnie ocenił Twoją pracę stworzoną przez fanów, możesz przesłać pisemne wyjaśnienie za pośrednictwem kanałów prawnych lub autorskich, w tym kontekstu twórczego, zamierzonego wykorzystania, zyskowności i odpowiednich linków. Przeprowadzimy przegląd.

13. Relacja między tym przewodnikiem a prawami regionalnymi

Niniejszy przewodnik stanowi aktywny, otwarty framework licencyjny i nie zastępuje obowiązujących przepisów prawa. Standardy prawne dotyczące utworów zależnych, dozwolonego użytku, prawa do cofnięcia zgody, mylącej nazwy towarowej oraz ochrony konsumentów różnią się znacznie w zależności od jurysdykcji.

Zgodnie z chińskim prawem autorskim autorzy i uprawnieni posiadacze praw są chronieni w zakresie praw takich jak reprodukcja, adaptacja i rozpowszechnianie w sieci informacji; zakres treści tworzonych przez fanów jest w głównej mierze regulowany przez uprawnienia określone w niniejszym przewodniku oraz przez wyrażne wyjątki prawne.

W Stanach Zjednoczonych, nawet jeśli dane użycie mieści się poza zakresem dozwolonym przez niniejszy przewodnik, może ono nadal stanowić dozwolony użytek w konkretnych okolicznościach faktycznych; Urząd Patentowy i Autorski USA wyraźnie stwierdził, że dozwolony użytek musi być oceniany w oparciu o każdą sprawę indywidualnie, biorąc pod uwagę takie czynniki jak cel i charakter użycia, charakter utworu objętego ochroną, ilość wykorzystanego materiału oraz wpływ na potencjalny rynek, a nie stosuje się sztywnych reguł procentowych.

W Japonii Agencja Spraw Kulturalnych wyraźnie stwierdziła, że fan art i inne utwory zależne, które stanowią utwory zależne od oryginału, generalnie obejmują prawa właściciela oryginalnych praw, takie jak prawo do reprodukcji i prawo do adaptacji, co podkreśla znaczenie wytycznych wydawanych przez właścicieli praw dotyczących utworów zależnych. Niniejszy przewodnik służy jako publicznie dostępna granica licencyjna ustanowiona przez DAWNBLOOM dla treści tworzonych przez fanów.

Prawa ustawowe są zachowane. Jeśli obowiązujące przepisy prawa pozwalają Ci komentować, cytować, używać w sposób rozsądny, parodiować lub w inny sposób legalnie wykorzystywać treści bez wymagania wcześniejszej autoryzacji od DAWNBLOOM, niniejszy przewodnik nie wymaga od Ciebie zrzeczenia się tych praw.

14. Aktualizacje przewodnika i istniejące dzieła

Możemy aktualizować ten przewodnik wraz z ewolucją treści gry, zasad platformy i środowiska prawnego. Istotne zmiany zostaną ogłoszone na oficjalnej stronie internetowej wraz z zaktualizowanymi numerami wersji i datami.

W przypadku treści tworzonych przez fanów, które zostały rozsądnie wyprodukowane i udostępnione publicznie na podstawie poprzedniej wersji wytycznych i które były zgodne z zasadami w danym momencie, zazwyczaj nie będziemy podejmować działań retroaktywnych wyłącznie dlatego, że wytyczne zostały później zaktualizowane. Jednakże, jeśli dalsza dystrybucja może prowadzić do nielegalnych działań, oszustw, zagrożeń bezpieczeństwa, poważnego naruszenia praw lub innych okoliczności wymagających interwencji oficjalnej, organy mogą nadal wymagać zaprzestania lub modyfikacji takich treści.

15. Kontakt i wnioski o autoryzację

Zapytania prawne, dotyczące praw autorskich i prywatności: legal@dawnbloom.net; zapytania mediów i partnerstwa biznesowego: contact@dawnbloom.net; ogólne wsparcie graczy: support@dawnbloom.net

Oficjalna strona internetowa: <https://dawnbloom.net>

Operator / dostawca usług strony internetowej: Shanghai Zhuiguang Zhichuang Culture Media Co., Ltd.
(Publiczna nazwa angielska: SHANGHAI LUMIREALM CREATIVE MEDIA CO., LTD.)

Adres operacyjny / oficjalny adres kontaktowy: Pokój 218, Budynek 3, Nr 336 Tianjiao Road, Specjalna Strefa Wolnego Handlu Lin-gang, Chińska Republika Ludowa (Chiny) (Pilot Free Trade Zone of the China (Shanghai))

Dodatek A: Szybka tabela decyzyjna dla graczy

Ty decydujesz, co zrobić.	Czy wymagana jest wcześniejsza autoryzacja.	Uwagi lub dodatkowe uwagi.
Opublikuj obraz fanart na mediach społecznościowych.	Nie.	Możesz używać własnego stylu artystycznego i twórczych interpretacji.
Tworzyć poradniki, wiki lub kompilacje danych.	Nie.	Treści mogą korzystać wyłącznie z publicznie dostępnych danych i nie mogą omijać interfejsów API ani zbierać informacji osobowych.
Zarabiaj na przychodach z reklam platformy poprzez transmisje na żywo, nagrywanie lub edycję.	Nie.	Normalny przychód z platformy jest dozwolony.
Użyj zrzutów ekranu z gry jako okładek wideo.	Nie.	Nie wolno fałszować oficjalnych ogłoszeń ani wprowadzać w błąd opinii publicznej.
Użyj Logo jako identyfikatora dla "strony internetowej z nieoficjalnym przewodnikiem".	Zazwyczaj nie jest wymagane	Muszą wyraźnie wskazywać, że są nieoficjalne, aby uniknąć pomyłek z oficjalnymi.
Ograniczone przedmioty pamiątkowe wykonane samodzielnie, przekazywane przyjaciołom	Zazwyczaj nie jest wymagane	Nie należy publicznie przyjmować zamówień ani angażować się w ciągłą sprzedaż.
Publiczna sprzedaż odznak postaci, lalek lub ubrań	Wymagane	Należy do towarów komercyjnych.
Sprzedaż płatnych pakietów cyfrowych aktywów lub zestawów tapet	Wymagane	Wartość produktu musi wynikać z samego prawa własności intelektualnej.
Tworzenie sztuki fanowskiej DAWNBLOOM generowanej przez AI	Nie.	Zgodność z Sekcją 6: nie podszywaj się pod oficjalne źródła ani nie twórz szkodliwych treści.
Tworzenie prywatnych serwerów, narzędzi do oszustw lub skradzionego oprogramowania klienckiego	Zabronione.	Nie mieści się w ramach autoryzowanej, ogólnej treści tworzonej przez fanów.
Przesyłanie oficjalnej muzyki osobno jako kompilację ścieżki dźwiękowej (OST)	Zabronione	Dźwięk z rozgrywki w normalnych transmisjach na żywo jest zwolniony.

Ty decydujesz, co zrobić.	Czy wymagana jest wcześniejsza autoryzacja.	Uwagi lub dodatkowe uwagi.
Używanie materiałów oficjalnych do stworzenia fałszywej strony internetowej lub fałszywej obsługi klienta	Zabronione.	Może wiązać się z ryzykiem oszustwa, naruszenia znaków towarowych i nieuczciwej konkurencji.