

Richtlijnen voor faninhoud en afgeleide werken van DAWNBLOOM

Officiële versie

Versie: V8

Ingangsdatum: 10 oktober 2026

Wijzigingsdatum: 10 oktober 2026

Toepasselijke merken: de zeven DAWNBLOOM-producten

Doelgroep: spelers, livestreamers, videomakers, illustratoren, schrijvers, cosplaymakers, gemeenschappen en andere niet-officiële makers

Ons standpunt

We verwelkomen echte spelers van DAWNBLOOM die hun verbeelding, humor, handleidingen, verhalen en esthetiek in deze wereld brengen. Zolang ze zich niet voordoen als officiële bronnen, anderen niet schaden en zich niet bezighouden met illegaal of misleidend commercieel gebruik, hopen we dat afgeleide werken vrij, ontspannen en plezierig blijven.

Juridische positie

Deze gids vormt een vrijwillige open licentie toegekend door DAWNBLOOM aan fanmakers en beperkt niet het eerlijke gebruik, citeren, commentaar, parodie of andere wettelijke rechten die reeds zijn toegestaan onder Chinese, Amerikaanse, Japanse of andere jurisdictiewetten. Het dient ook niet als autorisatie namens derden voor hun respectieve muziek, lettertypen, merken of ander materiaal.

1. Reikwijdte en fundamentele principes

Deze gids is van toepassing op individuele spelers, individuele makers, niet-officiële fansgemeenschappen en contentcreators waarvan het primaire doel fan-gedreven creatie is, met betrekking tot afgeleide werken, commentaar, delen, live streamen, video-productie, strategie-compilatie en andere vormen van expressie gebaseerd op de publiek beschikbare inhoud van DAWNBLOOM.

Het omvat ook niet-officieel commentaar en fanwerken die de publieke namen van de zes apps, officiële iconen, productpagina's, gepubliceerde UI-scherfotofoto's en promotieafbeeldingen gebruiken. Elke app is een onafhankelijk product; deze gids verleent geen toegang tot niet vrijgegeven activa, broncode of gebruikersgegevens.

Zolang uw activiteiten in overeenstemming zijn met deze Gids, hoeft u over het algemeen geen voorafgaande schriftelijke toestemming van DAWNBLOOM te verkrijgen voor afgeleide werken binnen het toegestane bereik. Voor toepassingen die het bereik van deze Gids overschrijden – zoals massacommercialisering, co-brandpartnerschappen, gemonetiseerde spellen/mods of merklicenties – moet u afzonderlijke schriftelijke toestemming verkrijgen.

Deze gids verleent geen enkele partij het recht om zich uit te geven voor officiële vertegenwoordigers, ongeautoriseerde private servers te beheren, clientsoftware te repliceren, officiële activa te verkopen of ongeautoriseerde commerciële activiteiten uit te voeren onder het DAWNBLOOM-merk.

2. Snelle verwijzing: Wat kan worden gedaan, wat autorisatie vereist

Categorieën	Principes	Typische voorbeelden
Directe creatie toegestaan	Niet-officiële, persoonlijke of community-gebaseerde fancontent; het genereren van inkomsten via platforms heeft geen invloed op het licentiebereik	Fanart, fanfiction, strips, memes, cosplay, gidsen, live streams, opgenomen video's, edits, achtergronden, desktopthema's, discussies over personages, plotanalyse, spelerswikis
Platformgebaseerde inkomsten generering toegestaan	Makers kunnen standaard advertentie-inkomsten, creator-incentives, lidmaatschapsvoordelen of live-streamafgiften verdienen via contentplatforms.	YouTube/Bilibili advertentie-inkomsten, live-streamcadeaus, platformmakersfondsen, kanaalleden en vergelijkbare prikkels.
Voorafgaande schriftelijke toestemming is vereist.	Commerciële verkoop, bulkproductie of merksamenwerkingen rondom de DAWNBLOOM IP.	Groothandel in fysieke merchandise, betaalde digitale asset-pakketten, commerciële co-branding-initiatieven, geautoriseerde tentoonstellingen, kaartverkoop evenementen, betaalde games/mods en enterprise-advertentiepartnerschappen.
Verboden.	Tot verboden activiteiten behoren het uitdoen van officiële kanalen, het ondermijnen van de gamebeveiliging, het lekken van niet-openbare inhoud of het veroorzaken van aantoonbare schade aan spelers of projectbelangen.	Niet-geautoriseerde servers, cheatsoftware, gepirateerde clientprogramma's, nep-officiële websites, fraude, reverse engineering en wederverkoop, datalekken, inbreukmakende goederen, expliciete inhoud met minderjarige of kinderachtige personages en haatdragende of illegale inhoud.

3. Fancreaties die we aanmoedigen

Onder voorbehoud van de beperkingen in Afdeling 8 vallen de volgende creaties over het algemeen binnen de reikwijdte van deze gids:

- Fanart, inclusief illustraties, strips, pixelart, handgetekende werken, oefening in 3D-modellering, avatars, achtergrondafbeeldingen, emoji's en andere visuele inhoud;
- Fanfiction, korte verhaaltjes over personages, ideeën voor wereldopbouw, poëzie, discussies over personagerelaties en niet-officiële narratieve ontwikkelingen;
- Gameplay-walkthroughs, livestreams, opgenomen video's, kortvormvideo's, bewerking, mashups, voice-overs, humoristische content, gameplay-gidsen, recensies en commentaar;
- Strategiehandleidingen, gegevenscompilaties, spiertips, ervaringen met het kweken van phantom beasts, kaarten navigatie, uitleg van evenementen, spelerswiki's en beginnerscursussen;
- Cosplay, make-up, fotografie en niet-commerciële offline fan-tentoonstellingen;
- Door spelers gemaakte websites, encyclopedieën, hulpmiddelen, calculators of community-bots—mits ze alleen openbaar beschikbare informatie gebruiken en officieel toegestane API's, en geen toegangscircumventie plegen of niet-openbare data scrapen;

- Kritiek, satire, spotternij, negatieve commentaren of alternatieve standpunten betreffende DAWNBLOOM, zolang dergelijke inhoud geen illegaal gedrag, intimidatie, laster of andere verboden acties omvat.

Je mag 'onvolmaakt' zijn.

Door fans gemaakte inhoud hoeft zich niet te houden aan officiële kunstrichtlijnen of personages exact af te beelden zoals in de officiële versie. Creators hebben de vrijheid hun eigen artistieke stijlen, interpretaties en gevoel voor humor uit te drukken. We zullen geen enkele inhoud verwijderen enkel omdat deze 'niet lijkt op de officiële versie' of omdat het verhaal afwijkt van de gevestigde canon.

4. Platforminkomsten, donaties en makersstimulans

Creators mogen inkomsten genereren via standaard platformmechanismen, zonder dat ze een commerciële autorisatie hoeven te verkrijgen alleen omdat hun inhoud inkomsten genereert. Typische toegestane inkomstenstromen zijn:

- Inkomsten uit advertenties, creator-fondsen en verkeersgebaseerde prikkels op video- of socialemediaplatformen;
- Donaties, giften of platformaandelen van livestreamplatforms;
- Kanaelliden, abonnementen of vergelijkbare vormen van ondersteuning voor consistente contentcreatie;
- Gesponsorde content die naast fancontent verschijnt, maar het publiek niet misleidt om te geloven dat DAWNBLOOM de commerciële activiteit steunt of sponsort.

Als het primaire inkomstenmodel fundamenteel verandert naar 'het verkopen van de DAWNBLOOM IP zelf', zoals het massaverkopen van personage-merchandise, het verkopen van officieel gelicentieerde aangepaste producten, het heffen van kosten voor game asset bundels, of het uitvoeren van commerciële activiteiten onder de naam DAWNBLOOM, dan vallen dergelijke inkomsten niet binnen het bereik van gewone creator-verdiensten toegestaan onder deze sectie en vereisen ze voorafgaande schriftelijke autorisatie.

5. Hoe officiële activa mogen worden gebruikt

5.1 Schermafbeeldingen, opnames en openbare promotiemateriaal

U mag screenshots van games, game-opnames en officieel gepubliceerde promotieafbeeldingen, posters, aankondigingen en promotiemateriaal van de officiële website gebruiken die niet afzonderlijk zijn gemarkeerd met gebruiksbeperkingen, in door fans gemaakte content, commentaren, handleidingen, livestreams, video's, sociale media-posts en spelercommunityforums. De licentie om inhoud van de officiële website opnieuw te publiceren, is ook van toepassing op de "Juridische kennisgevingen en communicatie."

Gepubliceerde app-pictogrammen, productkunst en UI-screenshots kunnen het product identificeren dat wordt besproken in commentaar of tutorials. Houd attributie duidelijk en doe niet alsof je officiële installateurs, updates of ondersteuningspagina's bent.

Door gebruikers gegenereerde content kan redelijkerwijs worden bijgesneden, herschaald, ondertiteld, opgemaakt, gefilterd, samengesteld en anderszins bewerkt voor adaptieve creatie; echter, geen enkele bewerking of wijziging mag worden gebruikt om officiële aankondigingen te fabriceren, officiële standpunten vals weer te geven, productinformatie uit te vinden of andere "officiële bewijzen" te creëren die het publiek kunnen misleiden.

5.2 Logo's en branding

U mag de naam "DAWNBLOOM" of het officiële logo gebruiken op fanpagina's, handleidingen, videomappen of communityposts om aan te geven dat de inhoud betrekking heeft op het thema, maar u moet vermijden dat gewone gebruikers denken dat uw account, website, product of evenement officieel aan de game verbonden is.

SHANGHAI LUMIREALM CREATIVE MEDIA CO., LTD., als de officiële exploitant van DAWNBLOOM, behoudt zich het recht voor al dit gebruik te controleren en te beheren om naleving van de Gebruiksvoorwaarden en Spelersregels & Handhavingsbeleid te waarborgen.

Als het logo prominent op een pagina wordt weergegeven, of als de accountnaam, domeinnaam of winkelnaam sterk lijkt op die van de officiële entiteit, wordt aanbevolen om duidelijk te markeren dat het 'niet-officieel' of 'door fans gemaakt' is om verwarring te voorkomen. Geen enkele domeinnaam, social media-handle of commerciële identificatie mag worden geregistreerd of gebruikt die verwarring kan veroorzaken met de officiële identiteit.

De status als officiële bron moet worden geverifieerd via dawnbloom.net en de officiële invoerpunten moeten worden geïdentificeerd in de Officiële Kanalen & Anti-fraudekennisgeving. Fancontent mag geen verwarrend vergelijkbare domeinnaam, accountnaam of identificatie gebruiken om een officiële status, autorisatie of goedkeuring te suggereren.

5.3 Spelmuziek, geluidseffecten en videomateriaal

Bij normale livestreams, opnames, bewerkingen en gidsvideo's van gameplay mag over het algemeen gebruik worden gemaakt van de bij de gameplay behorende muziek en geluidseffecten. Deze gids verleent echter geen toestemming om afzonderlijk muziek, geluidseffecten of videomateriaal uit de game te halen en deze opnieuw te verdelen als muziekalbums, assetbibliotheken, beltonen, betaalde downloads of andere zelfstandige content.

Indien enige muziek, lettertypen, video of ander materiaal daadwerkelijk eigendom is van derden en onderworpen is aan aparte licentiebepeningen, zal het gebruik daarvan worden beheerst door de voorwaarden van de respectievelijke rechthebbenden van derden.

6. AI-gestuurde creatie

De door deze richtlijn toegestane AI-ondersteunde creatie betekent niet dat DAWNBLOOM AI diensten aanbiedt voor het genereren van afbeeldingen of kantoordocumenten. Tekstuitvoer van DAWNBLOOM AI wijzigt niet de in deze richtlijn vastgestelde grenzen van rechten op officieel materiaal, merken, inhoud van derden, commercieel gebruik en werken van spelers; gegenereerde inhoud mag niet worden voorgesteld als officiële autorisatie of als ongeverifieerde spelfeiten.

Wij staan spelers toe om generatieve AI, beeldtools, videotools, gesproken tools of andere geautomatiseerde creatietools te gebruiken om DAWNBLOOM-fancontent te produceren, mits de volgende grenzen worden nageleefd:

- AI-gegenereerde content moet de status „niet-officieel” behouden en mag geen officiële aankondigingen, GM-chatlogs, klantenserviceresponsen, waarschijnlijkheidsberichten, strafbeslissingen of ander materiaal fabriceren dat verward kan worden met echte officiële informatie;

- U mag AI niet gebruiken om scams, phishing, imitatie van officiële entiteiten, kwaadaardige persoonlijke aanvallen, pornografische inhoud met minderjarigen of kinderlijke personages, of enig ander illegaal of schadelijk materiaal te creëren.
- U mag geen ongepubliceerde game-art, broncode, interne ontwerpdocumenten of backendgegevens verkrijgen via ongeautoriseerde toegang, data-scraping of datalekken voor gebruik bij AI-training of contentgeneratie.
- Bij het gebruik van AI-diensten van derden bent u verantwoordelijk voor het naleven van hun respectieve servicevoorwaarden en voor eventuele potentiële kwesties inzake intellectuele eigendomsrechten die voortvloeien uit het gebruik van beschermd materiaal, gelijkenissen van personages, stemmen of handelsmerken.
- AI is een van de vele creatieve hulpmiddelen. De officiële instantie zal inhoud niet automatisch als schending beschouwen alleen omdat deze met AI is gemaakt, noch automatisch extra wettelijke rechten verlenen alleen omdat het werk met de hand is gemaakt.

7. Rechten van de maker over hun eigen werk

U behoudt wettelijke rechten op alle originele uitdrukkingen die u aan uw door fans gemaakte werken toevoegt. DAWNBLOOM zal geen eigendom opeisen van uw originele inhoud — zoals een fanart-stuk, gids of video — enkel omdat u deze heeft gemaakt of openbaar hebt gedeeld.

Tegelijkertijd blijven de onderliggende intellectuele-eigendomsrechten, waaronder personages, wereldopbouw, kunst, logo's, muziek en verhaallijnen van DAWNBLOOM, exclusief eigendom van hun respectievelijke rechthebbenden. Het gebruik van elementen van origineel werk in faninhoud wordt beheerst door deze Gids en toepasselijke wetten, en dit gebruik verleent geen eigendom van het originele werk of exclusieve licentierechten. DAWNBLOOM

7.1 Officiële doorzending en weergave

Als u door fans gemaakte werken openbaar publiceert en actief @, indient of naar het officiële DAWNBLOOM-account stuurt, of deelneemt aan officieel aangewezen fan-evenementen die zijn gemarkeerd als "werken mogen worden weergegeven of gedeeld", gaat u ermee akkoord dat de officiële instantie dergelijke werken kan reproduceren, koppelen of weergeven voor communityzichtbaarheid en promotionele doeleinden, zonder exclusiviteit en zonder vereiste van royaltybetalingen, mits de kern van expressieve inhoud ongewijzigd blijft. Waar redelijkerwijs haalbaar, zullen we de attributie van de maker of broninformatie behouden.

Indien de officiële instantie uw werk wil gebruiken voor commerciële doeleinden, zoals betaalde reclame, commerciële producten, verpakkingen, officiële in-game assets, of enig ander gebruik dat verder gaat dan standaard community-delen, zal dit gebruik aparte autorisatie van u vereisen.

8. Verboden gebruik

De volgende acties vallen buiten de reikwijdte van deze gids en kunnen leiden tot verwijdering van inhoud, handhaving van de Spelersregels & Handhavingsbeleid, klachten via het platform, claims inzake intellectuele eigendom of wettelijke aansprakelijkheid:

Nieuwsartikelen en afbeeldingen van derden, sites bezocht door gebruikers, mailinhoud en merken van providers of Apple, Google en Microsoft zijn geen materialen die DAWNBLOOM in licentie kan geven voor hergebruik onder deze gids.

- Het zich voordoen als officiële DAWNBLOOM-accounts, GM's, klantenservice, ontwikkelaars, partners of media, of het fabriceren van "officiële autorisatie," "interne informatie" of "officiële evenementen."
- Het creëren, exploiteren, promoten of helpen bij het exploiteren van ongeautoriseerde privé-servers, gepirateerde clientsoftware, gekraakte versies, cheating tools, cheat utilities, gelicentieerde servers of tools die betalings- of accountbeveiligingsmechanismen omzeilen;
- Het ontmantelen, in bulk extraheren, opnieuw verpakken en verkopen of verspreiden van officiële oorspronkelijke assets uit clients, servers, websites of andere kanalen, waaronder broncode, oorspronkelijk beeldmateriaal, animatieprojectbestanden, bronbestanden van muziek en geluidseffecten, interne gegevens en niet-gepubliceerd materiaal;
- Het onthullen van niet-openbare verhalen, interne testmateriaal, kansen, exploit-procedures, accountgegevens, backend-informatie of enige andere informatie die is verkregen via vertrouwelijkheidstesten, foutexpositie, aanvallen of ongeautoriseerde kanalen;
- Het gebruik van het DAWNBLOOM IP voor fraude, phishing, illegale fondsenwerving, gokken, activiteiten op de zwarte markt, fraude met accounts of virtuele items, of enige andere illegale transacties;
- Het produceren van expliciete pornografische of uitbuitende inhoud, met name inhoud die minderjarigen of personages met kinderachtige verschijning seksueel objectificeert of op ongepaste wijze afbeeldt;
- Het gebruik van het DAWNBLOOM IP als vector om haatzaaiende taal, geweldsbedreigingen, intimidatie gericht tegen echte individuen of groepen te verspreiden, of deelname aan enig ander duidelijk illegaal of inbreukmakend gedrag;
- Het registreren van domeinnamen, sociale media-accounts, applicaties, winkels of organisatienamen die sterk lijken op officiële namen en opereren op een manier die verwarring veroorzaakt met het officiële merk;
- Het gebruik van officiële logo's, personages, kunstwerken of ander materiaal zonder autorisatie voor bulk commerciële goederen, verpakkingen, bedrijfspromoties, betaalde diensten of merken-samenwerkingen;

9. Commerciële merchandise, ticketing voor evenementen en geautoriseerde samenwerkingen

Deze gids verleent momenteel geen automatische toestemming voor de verkoop van commerciële merchandise of bulkproductie die voornamelijk gewaardeerd wordt rond het DAWNBLOOM IP, inclusief maar niet beperkt tot kleding, badges, acrylitems, poppen, gedrukt materiaal, kaartsets, digitale asset packs, betaalde wallpaper packs, premium emoji packs, NFT/blockchain items en andere verkoopbare goederen.

Persoonlijk gebruik, of het maken van kleine hoeveelheden niet-commerciële herinneringsartikelen die gratis aan vrienden worden gegeven, vereist over het algemeen geen commerciële toestemming; echter, schriftelijke toestemming moet worden verkregen voordat men zich inzet voor publieke bestellingen, continue verkoop, massaproductie, crowdfunding of het exploiteren via een storefront.

Voor commerciële merken-samenwerkingen, offline ticketing-evenementen, betaalde tentoonstellingen, bedrijfsmarketing, themawinkels of officieel gelicentieerde merchandise moeten aanvragen voor toestemming worden ingediend via juridische of zakelijke kanalen.

10. Modders, plugins, tools, wiki's en communityprojecten

Indien DAWNBLOOM later officiële moddinginterfaces, API's of ontwikkelaarsgereedschappen zal aanbieden, wordt een dergelijke aanbieding beheerst door de desbetreffende ontwikkelaarstermen. Voorafgaand aan een dergelijke aanbieding verbiedt deze gids uitdrukkelijk elke wijziging van de client, code-injectie, omzeiling van anti-cheatmechanismen, reverse engineering van beschermde interfaces, wijziging van netwerkprotocollen of enige andere handelingen die de eerlijkheid en veiligheid van het spel kunnen beïnvloeden.

Spelers mogen niet-officiële wiki's, gidswebsites, databases, evenementkalenders, openbare datacalculators of communitybots oprichten, mits ze publiek beschikbare gegevens gebruiken, voldoen aan regels voor toegangsfrequentie en API-gebruik, geen persoonlijke informatie scrapen, technische beperkingen niet omzeilen, de serverstabiliteit niet beïnvloeden en duidelijk hun niet-officiële status aangeven.

Elke tool die in staat is om gameplay te automatiseren, toegang te krijgen tot niet-openbare gegevens, te cheaten, bulk te oogsten, automatisch te handelen, informatie van andere spelers te bespioneren of normale game-mechanica te omzeilen, kan tegelijkertijd in strijd zijn met de "Spelersregels & Handhavingbeleid."

11. "Officieel gemarkeerd" is geen officiële autorisatie

Officiële likes, shares, reacties, saves, follows of deelname aan vriendelijke interacties binnen de gemeenschap duidt alleen op betrokkenheid bij de gemeenschap en vormt geen commerciële licentie, exclusieve licentie, partnerschap of officiële certificering.

Indien schriftelijke autorisatie vereist is, geldt alleen schriftelijke bevestiging van een officieel gemachtigd kanaal van DAWNBLOOM als geldig, dat in staat is het bereik van de autorisatie te verifiëren.

12. Inhoudsverwijdering, beroep en bescherming voor creators te goeder trouw

We streven ernaar kwesties met goedwillend fan-gemaakte content op te lossen via communicatie. Als een stuk content per ongeluk de grenzen van merkgebruik overschrijdt, vragen we meestal om aanpassingen, toevoeging van "niet-officieel" disclaimer, of staken van specifiek commercieel gebruik, in plaats van gewone fans direct als kwaadwillige inbreukmakers te behandelen.

Voor content die fraude, ongeautoriseerde servers, illegale activiteiten, piraterij, ernstige inbreuk, sexualisering van minderjarigen, ongeautoriseerde openbaarmaking van vertrouwelijke informatie of ander duidelijk illegaal of hoog-risico gedrag betreft, kan de officiële instantie zonder voorafgaande vriendelijke kennisgeving direct platformrapportage, verwijderingsverzoeken, opschorting van autorisatie, spelersstraffen of juridische acties ondernemen.

Als u denkt dat de officiële instantie uw fan-gemaakte werk ten onrechte heeft beoordeeld, kunt u een schriftelijke toelichting indienen via juridische of auteursrechtenkanalen, inclusief de creatieve context, bedoeld gebruik, winstgevendheid en relevante links. Wij zullen een beoordeling uitvoeren.

13. Relatie tussen deze gids en regionale wetten

Deze gids vormt een actief, open licentiekader en vervangt niet de toepasselijke wetgeving. Juridische normen met betrekking tot afgeleide werken, eerlijk gebruik, het recht van herroeping, merkenverwarring en consumentenbescherming verschillen aanzienlijk per rechtsgebied.

Volgens de Chinese Auteurswet worden auteurs en relevante rechthebbenden beschermd met betrekking tot rechten zoals reproductie, bewerking en verspreiding via informatienetwerken; het bereik van door fans gemaakte content wordt voornamelijk beheerst door de in deze gids genoemde toestemmingen en expliciete wettelijke uitzonderingen.

In de Verenigde Staten kan een gebruik, zelfs als het buiten het door deze gids toegestane bereik valt, onder specifieke feitelijke omstandigheden nog steeds onder eerlijk gebruik vallen; het Amerikaanse Bureau voor Auteursrechten heeft uitdrukkelijk verklaard dat eerlijk gebruik geval per geval moet worden beoordeeld, waarbij factoren zoals het doel en karakter van het gebruik, de aard van het auteursrechtelijk beschermde werk, de hoeveelheid gebruikt materiaal en het effect op de potentiële markt in aanmerking worden genomen, en er geldt geen vaste percentage regel.

In Japan heeft de Cultural Affairs Agency uitdrukkelijk verklaard dat fanart en andere afgeleide werken, indien zij afgeleide werken van het originele werk vormen, doorgaans de rechten van de oorspronkelijke rechthebbende betreffen, zoals het reproductierecht en het bewerkingsrecht, waardoor het belang van richtlijnen die door rechthebbenden worden uitgevaardigd met betrekking tot afgeleide werken wordt benadrukt. Deze gids dient als de publiek beschikbare licentiegrens die door DAWNBLOOM is vastgesteld voor fancontent.

Statutaire rechten blijven behouden. Indien toepasselijke wetgeving u toestaat te commentaren, citeren, redelijkerwijs gebruik te maken, parodieën te maken of inhoud op andere wijze legaal te gebruiken zonder vereiste voorafgaande autorisatie van DAWNBLOOM, vereist deze gids niet dat u dergelijke rechten opgeeft.

14. Gidsupdates en bestaande werken

We kunnen deze gids bijwerken naarmate de game-inhoud, platformregels en juridische omgeving evolueren. Belangrijke wijzigingen zullen worden aangekondigd op de officiële website met bijgewerkte versienummers en data.

Voor fancontent die redelijk is geproduceerd en openbaar is gedeeld onder de vorige versie van de richtlijnen, en die compliant was met de regels op dat moment, zullen we over het algemeen geen retroactieve maatregelen nemen alleen omdat de richtlijnen sindsdien zijn bijgewerkt. Echter, als verdere verspreiding kan leiden tot illegale activiteiten, fraude, veiligheidsrisico's, ernstige schending van rechten of andere omstandigheden die ingrijpen van de officiële instanties vereisen, kan de officiële instantie toch het staken of wijzigen van dergelijke content eisen.

15. Contact en verzoeken om autorisatie

Juridische, auteursrechten- en privacyvragen: legal@dawnbloom.net; media- en zakelijke partnershipvragen: contact@dawnbloom.net; algemene spelersondersteuning: support@dawnbloom.net

Officiële website: <https://dawnbloom.net>

Operator / website service provider: Shanghai Zhuiguang Zhichuang Culture Media Co., Ltd. (Engelse publieksnaam: SHANGHAI LUMIREALM CREATIVE MEDIA CO., LTD.)

Operatieadres / officieel contactadres: Kamer 218, Gebouw 3, Nr 336 Tianjiao Road, Lin-gang Speciale Gebied van de China (Shanghai) Pilot Vrijhandelszone, China

Bijlage A: Een snelle beslissingsmatrix voor spelers

Jij beslist wat je doet.	Of voorafgaande autorisatie vereist is.	Opmerkingen of aanvullende opmerkingen.
Plaats een fanart-afbeelding op sociale media.	Nee.	Je mag je eigen artistieke stijl en creatieve interpretaties gebruiken.
Gidsen, wiki's of gegevenscompilaties maken.	Nee.	Inhoud mag alleen gebruikmaken van publiek beschikbare gegevens en mag geen API's omzeilen of persoonlijke informatie verzamelen.
Verdien platformadvertentie-inkomsten via live-streaming, opnemen of bewerken.	Nee.	Normale platforminkomsten zijn toegestaan.
Gebruik in-game-screenshots als videomappen.	Nee.	Het is niet toegestaan officiële aankondigingen te vervalsen of misleidende publieke uitspraken te doen.
Gebruik het logo als identificatie voor een "niet-officiële gidswebsite".	Over het algemeen niet vereist	Moeten duidelijk aangeven dat ze niet-officieel zijn om verwarring met officiële bronnen te voorkomen.
Beperkte zelfgemaakte herinneringsitems gegeven aan vrienden	Over het algemeen niet vereist	Mag geen openlijke bestellingen aannemen of zich bezighouden met continue verkoop.
Openbare verkoop van karakterbadges, poppen of kleding	Vereist	Valt onder commerciële merchandise.
Verkoop van betaalde digitale asset-pakketten of wallpaperbundels	Vereist	De waarde van het product moet voortvloeien uit de IP zelf.
AI-generatie van DAWNBLOOM-fanart	Nee.	Naleving van Afdeling 6: doe niet alsof je een officiële bron bent en maak geen schadelijke inhoud.
Het maken van private servers, cheat-tools of gekraakte clientsoftware	Verboden.	Valt niet onder geautoriseerde algemene door fans gemaakte content.
Officiële muziek apart uploaden als OST-compilatie	Verboden	Audio uit gameplay in normale live-streams is vrijgesteld.
Gebruik van officieel materiaal om een nep-officiële website of nep-klantenservice te maken	Verboden.	Kan risico's van fraude, merkinbreuk en oneerlijke concurrentie inhouden.