

# Richtlinien für Fan-Inhalte und abgeleitete Werke von DAWNBLOOM

---

Offizielle Version

Version: V8

Gültig ab: 10. Oktober 2026

Aktualisiert am: 10. Oktober 2026

Geltende Marken: die sieben DAWNBLOOM-Produkte

Adressaten: Spieler, Streamer, Video-Creator, Illustratoren, Autoren, Cosplay-Creator, Communitys und andere nicht offizielle Urheber

## Unsere Haltung

Wir heißen echte DAWNBLOOM-Spieler willkommen, die ihre Fantasie, ihren Humor, Guides, Geschichten und Ästhetik in diese Welt einbringen. Solange sie sich nicht als offizielle Quellen ausgeben, anderen nicht schaden und keine illegalen oder irreführenden kommerziellen Nutzungen betreiben, hoffen wir, dass abgeleitete Werke frei, entspannt und unterhaltsam bleiben.

## Rechtliche Stellung

Dieser Leitfaden stellt eine freiwillige Open-Lizenz dar, die DAWNBLOOM an Fan-Creator gewährt, und schränkt die nach den Gesetzen Chinas, der USA, Japans oder anderer Rechtsordnungen bereits erlaubten Rechte am fairen Gebrauch, Zitat, Kommentar, Parodie oder anderen gesetzlichen Rechten nicht ein. Er dient auch nicht als Genehmigung im Namen von Rechteinhabern Dritter für deren jeweilige Musik, Schriftarten, Marken oder andere Materialien.

## 1. Umfang und Grundprinzipien

Dieser Leitfaden gilt für einzelne Spieler, einzelne Creator, inoffizielle Fan-Communities und Content-Creator, deren primärer Zweck fangetriebene Kreation ist, hinsichtlich abgeleiteter Werke, Kommentare, Teilen, Live-Streaming, Videoproduktion, Strategie-Sammlungen und anderer Ausdrucksformen, die auf dem öffentlich verfügbaren Inhalt von DAWNBLOOM basieren.

Es umfasst auch inoffizielle Kommentare und Fan-Werke, die die öffentlichen Namen der sechs Apps, offiziellen Icons, Produktseiten, veröffentlichte UI-Screenshots und Werbevisuals nutzen. Jede App ist ein eigenständiges Produkt; dieser Leitfaden gewährt keinen Zugriff auf unveröffentlichte Assets, Quellcode oder Benutzerdaten.

Solange Ihre Aktivitäten diesem Leitfaden entsprechen, benötigen Sie im Allgemeinen keine vorherige schriftliche Genehmigung von DAWNBLOOM für abgeleitete Werke im zulässigen Umfang. Für Nutzungen, die den Rahmen dieses Leitfadens überschreiten – wie Massenkommmerzialisierung, Co-Branding-Partnerschaften, monetarisierte Spiele/Mods oder Markenlizenzen – müssen Sie eine separate schriftliche Erlaubnis erhalten.

Dieser Leitfaden gewährt keiner Partei das Recht, sich als offizielle Vertreter auszugeben, unbefugte private Server zu betreiben, Client-Software zu replizieren, offizielle Assets zu verkaufen oder unbefugte kommerzielle Aktivitäten unter der Marke DAWNBLOOM durchzuführen.

## 2. Schnellreferenz: Was getan werden kann, was eine Genehmigung erfordert

| Kategorien                                       | Grundsätze                                                                                                                                                                                                                                            | Typische Beispiele                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Direkte Erstellung Genehmigt                     | Inoffizielle, persönliche oder community-basierte Fan-Inhalte; Plattform-Einnahmengenerierung beeinflusst den Lizenzumfang nicht                                                                                                                      | Fan-Art, Fan-Fiktion, Comics, Memes, Cosplay, Guides, Live-Streams, aufgezeichnete Videos, Bearbeitungen, Hintergrundbilder, Desktop-Themen, Charakterdiskussionen, Plot-Analysen, Spieler-Wikis                                                                                                    |
| Plattform-Einnahmengenerierung Genehmigt         | Creator können Standard-Werbe Einnahmen, Creator-Incentives, Mitgliedschaftsvorteile oder Live-Stream-Trödel durch Inhaltsplattformen verdienen.                                                                                                      | YouTube/Bilibili Werbeeinnahmen, Live-Stream-Geschenke, Plattform-Creator-Fonds, Kanalmitgliedschaften und ähnliche Anreize.                                                                                                                                                                        |
| Vorherige schriftliche Genehmigung erforderlich. | Kommerzielle Verkäufe, Massenproduktion oder Marken-Zusammenarbeiten, die auf der DAWNBLOOM IP zentriert sind.                                                                                                                                        | Großverkauf von physischer Merchandise-Ware, bezahlte digitale Asset-Packs, genehmigte kommerzielle Kooperationsinitiativen, autorisierte Ausstellungen, ticketierte Veranstaltungen, bezahlte Spiele/Mods und Unternehmens-Werbe partnerships.                                                     |
| Verboten.                                        | Zu den verbotenen Aktivitäten gehören die Identitätsfälschung offizieller Kanäle, die Kompromittierung der Spielersicherheit, das Lecken nicht-öffentlicher Inhalte oder die verursachte nachweisbare Schädigung von Spielern oder Projektinteressen. | Unautorisierte Server, Cheating-Software, raubkopierte Client-Programme, gefälschte offizielle Websites, Betrug, Reverse Engineering und Wiederverkauf, Datenleckage, verletzende Waren, explizite Inhalte mit minderjährigen oder kindlichen Charakteren sowie hasserfüllte oder illegale Inhalte. |

## 3. Fan-Kreationen, die wir fördern

Unter Vorbehalt der Einschränkungen in Abschnitt 8 fallen die folgenden Kreationen im Allgemeinen in den Umfang dieses Leitfadens:

- Fan-Art, einschließlich Illustrationen, Comics, Pixel-Art, handgezeichnete Werke, 3D-Modellierungsübungen, Avatare, Hintergrundbilder, Emojis und andere visuelle Inhalte;
- Fan-Fiktion, kurze Charaktergeschichten, Weltbau-Ideen, Poesie, Diskussionen über Charakterbeziehungen und nicht-offizielle narrative Entwicklungen;
- Gameplay, Live-Streams, aufgezeichnete Videos, Kurzvideos, Bearbeitung, Mashups, Synchronisation, komische Inhalte, Spielanleitungen, Bewertungen und Kommentare;
- Strategieleitungen, Datenkompilationen, Spielertipps, Erfahrungen mit der Zucht von Phantomtieren, Kartenführung, Ereigniserklärungen, Spielerwikis und Einsteigertutorials;

- Cosplay, Make-up, Fotografie und nicht-kommerzielle Offline-Fan-Ausstellungen;
- Von Spielern erstellte Websites, Enzyklopädien, Tools, Rechner oder Community-Bots – sofern sie nur öffentlich verfügbare Informationen und offiziell erlaubte APIs verwenden und keine Zugriffskontrollen umgehen oder nicht-öffentliche Daten scrapen;
- Kritik, Satire, Spott, negative Kommentare oder alternative Standpunkte bezüglich DAWNBLOOM, solange solche Inhalte keine illegalen Handlungen, Belästigung, Verleumdung oder andere verbotene Aktionen beinhalten.

Du kannst "unvollkommen" sein.

Von Fans erstellte Inhalte müssen sich nicht an offiziellen künstlerischen Richtlinien halten oder Charaktere genau wie in der offiziellen Version darstellen. Ersteller können frei ihre eigenen künstlerischen Stile, Interpretationen und ihren Sinn für Humor ausdrücken. Wir werden keinen Inhalt entfernen, nur weil er "nicht wie die offizielle Version aussieht" oder weil seine Handlung vom etablierten Kanon abweicht.

## 4. Plattform-Einnahmen, Spenden und Creator-Anreize

Erstellern ist es gestattet, Einnahmen durch Standardplattformmechanismen zu erzielen, ohne dass sie einfach aufgrund der Generierung von Einnahmen durch ihre Inhalte eine kommerzielle Genehmigung erhalten müssen. Typische erlaubte Einnahmequellen sind:

- Werbeeinnahmen, Creator-Fonds und verkehrsbezogene Anreize auf Video- oder Social-Media-Plattformen;
- Spenden, Geschenke oder Plattformbeteiligungen von Live-Streaming-Plattformen;
- Kanalmitgliedschaften, Abonnements oder ähnliche Formen der Unterstützung für die kontinuierliche Inhaltserstellung;
- Gesponserte Inhalte, die neben Fan-Inhalten erscheinen, aber das Publikum nicht in die Irre führen dürfen, dass DAWNBLOOM die kommerzielle Aktivität befürwortet oder sponsert.

Wenn sich das primäre Einnahmenmodell grundlegend zu „den Verkauf der DAWNBLOOM-IP selbst“ verschiebt, wie z. B. der Massenverkauf von Charakter-Merchandise, der Verkauf offiziell lizenzierter modifizierter Produkte, die Berechnung von Spielasset-Bundles oder die Durchführung kommerzieller Aktivitäten unter dem Namen DAWNBLOOM, fallen solche Einkünfte nicht in den Umfang der in diesem Abschnitt zulässigen normalen Creator-Einnahmen und erfordern eine vorherige schriftliche Genehmigung.

## 5. Wie offizielle Assets verwendet werden dürfen

### 5.1 Screenshots, Aufzeichnungen und öffentliche Werbematerialien

Sie können Screenshots aus dem Spiel, Spielaufzeichnungen sowie offiziell auf der Website veröffentlichte Werbebilder, Poster, Ankündigungen und Werbematerialien, die nicht separat mit Nutzungsbeschränkungen gekennzeichnet sind, in von Fans erstellten Inhalten, Kommentaren, Anleitungen, Live-Streams, Videos, Social-Media-Posts und Spieler-Community-Foren verwenden. Die Lizenz zur Veröffentlichung von Website-Inhalten gilt auch für die "Rechtlichen Hinweise und Mitteilungen".

Veröffentlichte App-Symbole, Produktkunst und UI-Screenshots können das in Kommentaren oder Tutorials besprochene Produkt identifizieren. Halten Sie die Quellenangabe klar und geben Sie sich nicht als offizielle Installer, Updates oder Support-Seiten aus.

Nutzergenerierte Inhalte können für adaptive Erstellung angemessen zugeschnitten, skaliert, untertitelt, formatiert, gefiltert, zusammengesetzt und anderweitig bearbeitet werden; jedoch darf keine Bearbeitung oder Modifikation verwendet werden, um offizielle Ankündigungen zu fälschen, offizielle Positionen falsch darzustellen, Produktinformationen zu erfinden oder andere „offizielle Beweise“ zu erstellen, die das Publikum irreführen könnten.

## 5.2 Logos und Branding

Sie können den Namen „DAWNBLOOM“ oder das offizielle Logo auf Fan-Seiten, Anleitungen, Video-Covern oder Community-Posts verwenden, um das Thema des Inhalts anzugeben, sollten jedoch vermeiden, normale Benutzer dazu zu bringen, zu glauben, dass Ihr Konto, Ihre Website, Ihr Produkt oder Ihre Veranstaltung offiziell mit dem Spiel verbunden ist.

SHANGHAI LUMIREALM CREATIVE MEDIA CO., LTD. behält sich als offizieller Betreiber von DAWNBLOOM das Recht vor, alle solchen Nutzungen zu überwachen und zu verwalten, um die Einhaltung der Nutzungsbedingungen und der „Spielregeln und Durchsetzungsrichtlinie“ sicherzustellen.

Wenn das Logo prominent auf einer Seite angezeigt wird oder der Kontoname, die Domain oder der Store-Name dem offiziellen sehr ähnlich ist, wird empfohlen, klar als „inoffiziell“ oder „Fan-made“ zu kennzeichnen, um Verwechslungen zu vermeiden. Es sollte keine Domain, kein Social-Media-Account und kein kommerzieller Identifier registriert oder verwendet werden, der mit der offiziellen Identität verwechselt werden könnte.

Der Status als offizielle Quelle muss über dawnbloom.net und die im Offizielle Kanäle & Anti-Betrug-Hinweis identifizierten offiziellen Einstiegspunkte überprüft werden. Fan-Inhalte dürfen keine verwirrend ähnliche Domain, Kontonamen oder Kennzeichnungen verwenden, um einen offiziellen Status, eine Genehmigung oder Unterstützung zu suggerieren.

## 5.3 Spielmusik, Soundeffekte und Video-Assets

Bei normalem Game-Streaming, Aufzeichnung, Bearbeitung und Leitfaden-Videomaterial können Spielmusik und Soundeffekte, die das Gameplay begleiten, im Allgemeinen verwendet werden. Diese Anleitung gewährt jedoch keine Erlaubnis, Spielmusik, Soundeffekte oder Videoassets einzeln zu extrahieren und sie als Musikalben, Asset-Bibliotheken, Klingeltöne, kostenpflichtige Downloads oder andere eigenständige Inhalte neu zu verteilen.

Falls Musik, Schriftarten, Videos oder anderes Material tatsächlich von Dritten owned sind und separaten Lizenzbeschränkungen unterliegen, richtet sich ihre Nutzung nach den Bedingungen der jeweiligen Inhaber der Drittrechte.

## 6. KI-gestützte Erstellung

Die nach diesem Leitfaden zulässige KI-gestützte Gestaltung bedeutet nicht, dass DAWNBLOOM AI Dienste zur Erzeugung von Bildern oder Bürodokumenten anbietet. Textausgaben von DAWNBLOOM AI ändern nicht die in diesem Leitfaden festgelegten Grenzen der Rechte an offiziellen Materialien, Marken, Inhalten Dritter, kommerziellen Nutzungen und Spielerwerken; erzeugte Inhalte dürfen weder als offiziell autorisiert noch als ungeprüfte Tatsachen über das Spiel dargestellt werden.

Wir erlauben Spielern, generative KI, Bildwerkzeuge, Videowerkzeuge, Sprachwerkzeuge oder andere automatisierte Erstellungswerkzeuge zur Unterstützung der Produktion von DAWNBLOOM-Fan-Inhalten zu verwenden, sofern die folgenden Grenzen beachtet werden:

- KI-generierte Inhalte müssen einen „inoffiziellen“ Status behalten und dürfen keine offiziellen Ankündigungen, GM-Chat-Protokolle, Kundenservice-Antworten, wahrscheinlichkeitbasierte Benachrichtigungen, Strafbeschlüsse oder anderes Material herstellen, das für echte offizielle Informationen gehalten werden könnte;
- Sie dürfen KI nicht verwenden, um Betrug, Phishing, Identitätsdiebstahl offizieller Entitäten, bösartige persönliche Angriffe, pornografische Inhalte, die Minderjährige oder kindliche Charaktere betreffen, oder anderes illegales oder schädliches Material zu erstellen.
- Sie dürfen unveröffentlichte Spielkunst, Quellcode, interne Design-Dokumente oder Backend-Daten nicht durch unbefugten Zugriff, Data Scraping oder Datenlecks für das Training von KI oder die Inhaltsgenerierung erhalten.
- Bei der Verwendung von KI-Diensten Dritter sind Sie verpflichtet, deren jeweilige Nutzungsbedingungen einzuhalten und für potenzielle Probleme geistigen Eigentums verantwortlich, die aus der Verwendung geschützter Materialien, Charakterähnlichkeiten, Stimmen oder Marken entstehen.
- KI ist eines von vielen kreativen Tools. Die offizielle Stelle wird Inhalte nicht automatisch als Verstoß werten, nur weil sie mit KI erstellt wurden, und gewährt auch keine zusätzlichen Rechtsansprüche allein aufgrund handgezeichneter Werke.

## 7. Rechte der Urheber an ihren eigenen Werken

Sie behalten die gesetzlichen Rechte an allen ursprünglichen Ausdrucksformen, die Sie zu Ihren Fan-Werken hinzufügen. DAWNBLOOM wird keinen Eigentumsanspruch an Ihrem Originalinhalt geltend machen – wie etwa Fan-Art, Anleitungen oder Videos –, nur weil Sie diesen erstellt oder öffentlich geteilt haben.

Gleichzeitig bleiben die zugrunde liegenden geistigen Eigentumsrechte – einschließlich Charakteren, Weltbuilding, Kunst, Logos, Musik und Handlungssträngen – von DAWNBLOOM ausschließlich im Besitz der jeweiligen Rechteinhaber. Die Verwendung von Elementen aus Originalwerken in Fan-Inhalten unterliegt diesem Leitfaden und den geltenden Gesetzen; eine solche Nutzung verleiht kein Eigentum am Originalwerk oder exklusive Lizenzrechte. DAWNBLOOM

### 7.1 Offizielle Weiterleitung und Anzeige

Wenn Sie Fan-Werke öffentlich veröffentlichen und aktiv @, einreichen oder an das offizielle DAWNBLOOM-Konto senden, oder an offiziell gekennzeichneten Fan-Veranstaltungen teilnehmen, die als „Werke können angezeigt oder geteilt werden“ markiert sind, stimmen Sie zu, dass die offiziellen Stellen diese Werke zur Steigerung der Community-Sichtbarkeit und für Werbezwecke vervielfältigen, verlinken oder anzeigen dürfen, ohne Exklusivität und ohne royalty payments, vorausgesetzt der Kerninhalt bleibt unverändert. Wo vernünftigerweise möglich, werden wir die Urheberschaft oder Quelleninformationen des Erstellers beibehalten.

Wenn die offiziellen Stellen Ihr Werk für kommerzielle Zwecke wie bezahlte Werbung, Handelsprodukte, Verpackungen, offizielle Ingame-Assets oder jegliche Nutzung über den Standard-Community-Austausch hinaus verwenden möchten, ist dafür eine separate Genehmigung von Ihnen erforderlich.

## 8. Verbotene Nutzungen

Die folgenden Handlungen fallen außerhalb des Geltungsbereichs dieses Leitfadens und können zur Entfernung von Inhalten führen, Durchsetzung gemäß der Spielregeln und Durchsetzungsrichtlinie, Plattformbeschwerden, Ansprüche auf geistiges Eigentum oder rechtliche Haftung:

Drittanbieter-Nachrichtenartikel und Bilder, von Nutzern besuchte Websites, Mailinhalte sowie Marken von Anbietern oder Apple, Google und Microsoft sind keine Materialien, die DAWNBLOOM gemäß diesem Leitfaden für die Wiederverwendung lizenzieren kann.

- Ausgeben als offizielle DAWNBLOOM-Konten, GMs, Kundenservice, Entwickler, Partner oder Medien oder Fälschen von „offizieller Autorisierung“, „internen Informationen“ oder „offiziellen Veranstaltungen.“
- Erstellen, Betreiben, Bewerben oder Unterstützen beim Betrieb von nicht autorisierten privaten Servern, raubkopierter Client-Software, geknackten Versionen, Cheat-Tools, Cheat-Hilfsprogrammen, nicht lizenzierten Servern oder Tools, die Zahlungs- oder Kontosicherheitsmechanismen umgehen;
- Extrahieren, im Batch abrufen, neu verpacken und offizielle Originalassets – einschließlich Quellcode, Originalkunstwerke, Animations-Engineering-Dateien, Musik- und Soundeffekt-Quelldateien, interne Daten sowie unveröffentlichte Materialien – von Client-Anwendungen, Servern, Websites oder anderen Kanälen verkaufen bzw. vertreiben;
- Veröffentlichung nicht-öffentlicher Handlungsstränge, interner Testmaterialien, Wahrscheinlichkeiten, Exploit-Verfahren, Kontodaten, Backend-Informationen oder anderer Informationen, die durch Vertraulichkeitstests, Fehlerexposition, Angriffe oder unbefugte Kanäle gewonnen wurden;
- Nutzung des DAWNBLOOM-Geistigen Eigentums für Betrug, Phishing, illegale Kapitalbeschaffung, Glücksspiel, Schwarzmarktaktivitäten, Kontobetrug oder Betrug mit virtuellen Gegenständen sowie jegliche andere illegale Transaktionen;
- Erstellung von explizit pornografischem oder ausbeuterischem Inhalt, insbesondere von Inhalten, die Minderjährige oder Charaktere mit kindlichem Erscheinungsbild sexuell objektivieren oder unangemessen darstellen;
- Nutzung des DAWNBLOOM-Geistigen Eigentums als Vehikel zur Verbreitung von Hassrede, Gewaltandrohungen, Belästigung gegen reale Personen oder Gruppen oder sonstigem eindeutig rechtswidrigen oder verletzenden Verhalten;
- Registrierung von Domännennamen, Social-Media-Accounts, Anwendungen, Shops oder Organisationsnamen, die offiziellen sehr ähnlich sind, und Betrieb auf eine Weise, die Verwechslungen mit der offiziellen Marke verursacht;
- Nutzung offizieller Logos, Charaktere, Kunstwerke oder anderer Materialien für Massenware, Verpackungen, Unternehmenspromotionen, kostenpflichtige Dienstleistungen oder Marken-Kooperationen ohne Genehmigung;

## 9. Handelswaren, Ticketing für Veranstaltungen und autorisierte Kooperationen

Dieser Leitfaden gewährt derzeit keine automatische Erlaubnis für den kommerziellen Verkauf von Waren oder die Massenproduktion, die primär um das DAWNBLOOM-Geistige Eigentum herum wertgeschätzt wird, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Kleidung, Abzeichen, Acrylartikel, Puppen, Druckmaterialien, Kartensets, digitale Asset-Packs, bezahlte Wallpaper-Packs, Premium-Emoji-Packs, NFT/Blockchain-Elemente und andere verkaufsfähige Güter.

Persönliche Nutzung oder die Herstellung kleiner Mengen nicht-kommerzieller Andenken, die Freunden kostenlos geschenkt werden, erfordert in der Regel keine kommerzielle Genehmigung; jedoch muss vor Durchführung öffentlicher Bestellungen, kontinuierlicher Verkäufe, Massenproduktion, Crowdfunding oder des Betriebs über einen Shop eine schriftliche Genehmigung eingeholt werden.

Für kommerzielle Marken-Kooperationen, Offline-Ticketing-Veranstaltungen, kostenpflichtige Ausstellungen, Unternehmensmarketing, Themenläden oder offiziell lizenzierte Waren müssen Genehmigungsanträge über legale oder geschäftliche Kanäle eingereicht werden.

## 10. Modder, Plugins, Tools, Wikis und Community-Projekte

Falls DAWNBLOOM später offizielle Modding-Schnittstellen, APIs oder Entwickler-Tools bereitstellt, unterliegt eine solche Bereitstellung den entsprechenden Entwicklerbedingungen. Vor einer solchen Bereitstellung verbietet dieses Handbuch ausdrücklich jegliche Modifikation des Clients, Code-Injection, Umgehung von Anti-Cheat-Mechanismen, Reverse Engineering geschützter Schnittstellen, Änderung von Netzwerkprotokollen oder andere Handlungen, die die Fairness und Sicherheit des Spiels beeinträchtigen könnten.

Spieler können nicht-offizielle Wikis, Leitfaden-Websites, Datenbanken, Event-Kalender, öffentliche Datenrechner oder Community-Bots erstellen, sofern sie öffentlich verfügbare Daten verwenden, die Regeln für Zugriffshäufigkeit und API-Nutzung einhalten, keine persönlichen Informationen scrapen, technische Einschränkungen nicht umgehen, die Serverstabilität nicht beeinträchtigen und ihren nicht-offiziellen Status klar kennzeichnen.

Jedes Tool, das Spielabläufe automatisieren, auf nicht-öffentliche Daten zugreifen, betrügen, massenhaft ernten, automatisch handeln, Informationen anderer Spieler ausspionieren oder normale Spielmechaniken umgehen kann, verstößt gleichzeitig gegen die „Spielregeln und Durchsetzungsrichtlinie“.

## 11. „Offiziell wahrgenommen“ bedeutet nicht offizielle Genehmigung

Offizielle Likes, Retweets, Kommentare, Speicherungen, Follows oder freundliche Interaktionen innerhalb der Community zeigen lediglich Community-Engagement an und stellen keine kommerzielle Lizenzierung, exklusive Lizenzierung, Partnerschaft oder offizielle Zertifizierung dar.

Wenn eine schriftliche Genehmigung erforderlich ist, ist nur die schriftliche Bestätigung eines offiziell autorisierten Kanals von DAWNBLOOM gültig, die den Umfang der Genehmigung überprüfen kann.

## 12. Entfernung von Inhalten, Berufungsverfahren und Schutz für gutgläubige Urheber

Wir zielen darauf ab, Probleme mit fan-created Content aus gutem Glauben zunächst durch Kommunikation zu lösen. Wenn ein Inhalt unbeabsichtigt die Grenzen der Markenverwendung überschreitet, fordern wir typischerweise Änderungen, Hinzufügungen von „nicht-offiziellen“ Haftungsausschlüssen oder die Einstellung bestimmter kommerzieller Nutzungen an, anstatt gewöhnliche Fans sofort als böswillige Urheberrechtsverletzer zu behandeln.

Bei Inhalten, die Betrug, nicht autorisierte Server, illegale Aktivitäten, Raubkopien, schwere Verstöße, Sexualisierung von Minderjährigen, unbefugte Offenlegung vertraulicher Informationen oder anderes eindeutig illegales oder hochriskantes Verhalten betreffen, kann die offizielle Stelle direkt

Plattformmeldungen, Löschungsanfragen, Aussetzung der Genehmigung, Spielerstrafen oder rechtliche Schritte ohne vorherige freundliche Mitteilung ergreifen.

Wenn Sie der Ansicht sind, dass die offizielle Stelle Ihr fan-created Werk falsch bewertet hat, können Sie über legale oder urheberrechtlichen Kanäle eine schriftliche Erklärung einreichen, einschließlich des kreativen Kontexts, der vorgesehenen Nutzung, der Profitabilität und relevanter Links. Wir werden eine Überprüfung durchführen.

## 13. Verhältnis dieses Leitfadens zu regionalen Gesetzen

Dieser Leitfaden stellt einen aktiven, offenen Lizenzrahmen dar und ersetzt nicht die geltenden Gesetze. Die rechtlichen Standards in Bezug auf Bearbeitungen, faire Nutzung, Rücktrittsrecht, Verwechslungsgefahr bei Marken und Verbraucherschutz unterscheiden sich erheblich zwischen den Rechtsordnungen.

Nach dem chinesischen Urheberrechtsgesetz sind Autoren und relevante Rechteinhaber bezüglich Rechten wie Vervielfältigung, Bearbeitung und Verbreitung in Informationsnetzen geschützt; der Umfang fanbasierter Inhalte wird primär durch die in diesem Leitfaden festgelegten Genehmigungen sowie durch ausdrückliche gesetzliche Ausnahmen geregelt.

In den Vereinigten Staaten kann eine Nutzung, die über den Rahmen dieser Anleitung hinausgeht, unter bestimmten tatsächlichen Umständen dennoch als faire Nutzung gelten; das US Copyright Office hat ausdrücklich erklärt, dass faire Nutzung fallweise zu bewerten ist, wobei Faktoren wie Zweck und Charakter der Nutzung, Art des urheberrechtlich geschützten Werks, Umfang der Nutzung und Auswirkungen auf den potenziellen Markt zu berücksichtigen sind; es gilt keine feste Prozentregel.

In Japan hat die Agentur für Kulturelle Angelegenheiten ausdrücklich erklärt, dass Fan-Art und andere Bearbeitungen, sofern sie Bearbeitungen des Originalwerks darstellen, im Allgemeinen die Rechte des ursprünglichen Rechteinhabers, wie Vervielfältigungs- und Bearbeitungsrechte, berühren, wodurch die Bedeutung von Richtlinien der Rechteinhaber zu Bearbeitungen unterstrichen wird. Dieser Leitfaden dient als die öffentlich zugängliche Lizenzgrenze, die DAWNBLOOM für Fan-Inhalte festgelegt hat.

Gesetzliche Rechte bleiben erhalten. Wenn anwendbare Gesetze Ihnen gestatten, Inhalte zu kommentieren, zu zitieren, vernünftigerweise zu nutzen, zu parodieren oder anderweitig rechtmäßig zu verwenden, ohne dass eine vorherige Genehmigung von DAWNBLOOM erforderlich ist, verlangt dieser Leitfaden nicht, auf solche Rechte zu verzichten.

## 14. Aktualisierungen des Leitfadens und bestehende Werke

Wir können diesen Leitfaden aktualisieren, wenn sich der Spielinhalt, die Plattformregeln und das rechtliche Umfeld weiterentwickeln. Wesentliche Änderungen werden auf der offiziellen Website mit aktualisierten Versionsnummern und Daten angekündigt.

Für Fan-Inhalte, die unter der vorherigen Version der Richtlinien vernünftig erstellt und öffentlich geteilt wurden und zum damaligen Zeitpunkt regelkonform waren, gehen wir in der Regel nicht nur aufgrund einer Aktualisierung der Richtlinien nachträglich vor. Wenn die fortgesetzte Verbreitung jedoch zu illegalen Aktivitäten, Betrug, Sicherheitsrisiken, schwerwiegenden Rechtsverletzungen oder anderen Umständen führen kann, die einen offiziellen Eingriff erfordern, kann die offizielle Stelle weiterhin die Einstellung oder Änderung solcher Inhalte verlangen.

## 15. Kontakt und Anträge auf Genehmigung

Rechtliche Fragen, Urheberrechte und Datenschutz: [legal@dawnbloom.net](mailto:legal@dawnbloom.net); Anfragen zu Medien und Geschäftspartnerschaften: [contact@dawnbloom.net](mailto:contact@dawnbloom.net); allgemeine Spielerunterstützung: [support@dawnbloom.net](mailto:support@dawnbloom.net)

Offizielle Website: <https://dawnbloom.net>

Betreiber / Website-Diensteanbieter: Shanghai Zhuiguang Zhichuang Cultural Media Co., Ltd. (englischer öffentlicher Name: SHANGHAI LUMIREALM CREATIVE MEDIA CO., LTD.)

Betriebsadresse / Offizielle Kontaktadresse: Room 218, Building 3, No. 336 Tianjiao Road, Lin-gang Special Area of the China (Shanghai) Pilot Free Trade Zone, China

## Anhang A: Eine schnelle Entscheidungstabelle für Spieler

| Du entscheidest, was zu tun ist.                                                   | Ob eine vorherige Genehmigung erforderlich ist. | Anmerkungen oder zusätzliche Bemerkungen.                                                                                      |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ein Fan-Art-Bild in den sozialen Medien posten.                                    | Nein.                                           | Sie können Ihren eigenen künstlerischen Stil und kreative Interpretationen verwenden.                                          |
| Leitfäden, Wikis oder Datenkompilationen erstellen.                                | Nein.                                           | Inhalte dürfen nur öffentlich verfügbare Daten verwenden und dürfen keine APIs umgehen oder persönliche Informationen sammeln. |
| Plattform-Werbeinnahmen durch Live-Streaming, Aufnahme oder Bearbeitung verdienen. | Nein.                                           | Normale Plattform-Einnahmen sind erlaubt.                                                                                      |
| Screenshots aus dem Spiel als Video-Cover verwenden.                               | Nein.                                           | Das Fälschen offizieller Ankündigungen oder das Abgeben irreführender öffentlicher Aussagen ist nicht gestattet.               |
| Das Logo als Kennzeichnung für eine „nicht-offizielle Leitwebsite“ verwenden.      | Im Allgemeinen nicht erforderlich.              | Muss deutlich als nicht-offiziell gekennzeichnet sein, um Verwechslungen mit offiziellen Inhalten zu vermeiden.                |
| Begrenzte selbstgemachte Gedenkartikel, die an Freunde gegeben werden.             | Im Allgemeinen nicht erforderlich.              | Es darf nicht öffentlich nach Bestellungen gefragt oder an kontinuierlichen Verkäufen teilgenommen werden.                     |
| Öffentlicher Verkauf von Charakterabzeichen, Puppen oder Kleidung.                 | Erforderlich.                                   | Fällt unter die kommerzielle Ware.                                                                                             |
| Verkauf kostenpflichtiger digitaler Asset-Packs oder Wallpaper-Bundles             | Erforderlich.                                   | Der Wert des Produkts muss sich aus der IP selbst ergeben.                                                                     |
| AI-generierte DAWNBLOOM-Fan-Art erstellen                                          | Nein.                                           | Einhaltung von Abschnitt 6: Keine Täuschung offizieller Quellen oder Erstellung schädlicher Inhalte.                           |
| Private Server, Cheating-Tools oder geknackte Client-Software erstellen            | Verboten.                                       | Fällt nicht unter autorisierte allgemeine Fan-created Content.                                                                 |

| Du entscheidest, was zu tun ist.                                                                                          | Ob eine vorherige Genehmigung erforderlich ist. | Anmerkungen oder zusätzliche Bemerkungen.                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| Offizielle Musik separat als OST-Kompilation hochladen                                                                    | Verboten                                        | Audio aus dem Gameplay in normalen Live-Streams ist ausgenommen.                  |
| Offizielle Materialien verwenden, um eine gefälschte offizielle Website oder einen gefälschten Kundenservice zu erstellen | Verboten.                                       | Kann Risiken wie Betrug, Markenrechtsverletzung und unlauteren Wettbewerb bergen. |